



KAPPA MAGAZINE
Pubblicazione mensile - Anno XII
NUMERO 132 - GIUGNO 2003
Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92
del 14 luglio 1992

Pubblicazione a cura di: KAPPA S.r.I., via San Felice 13, 40122 Bologna Direttore Responsabile ed Editoriale: Giovanni Bovini

Progetto Editoriale, Grafico, Supervisione e Coordinamento: Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni,

Andrea Pietroni, Barbara Rossi **Redazione Kappa Srl:** Rossella Carbotti, Monica Carpino, Sara Colaone, Silvia Galliani, Giovanni Mattioli,

Nadia Maremmi, Lorenzo Raggioli, Marco Tamagnini, Serena Varani Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni:

C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi:

Andrea Baricordi

Lettering
Alcadia S.n.c.

Adattamento Grafico: Annalisa Sorano - Alcadia S.n.c. Hanno collaborato a questo numero:

ADAM, Keiko Ichiguchi, il Kappa, Luca Raffaelli Redazione Star Comics: Maria Grazia Acacia, Marida Brunori, Sergio Selvi

Fotocomposizione:
Fotolito Fasertek - Bologna

Editore: EDIZIONI STAR COMICS Sri Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG)

Stampa:
GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)
Distributore esclusivo per le edicole:
GDM S.r.I. - Centro Diffusione Media

C.D.M. S.r.I. - Centro Diffusione Media Viale Don Pasquino Borghi 172, 00144 Roma Tel. 06/5291419

Per la vostra pubblicità su questo albo: Edizioni Star Comics S.r.l. - tel. (075) 5918353

Copyright: © Kodansha Ltd. 2003 - All rights reserved. Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. - © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. in respect of materials in the Italian lenguage. Italian version published by Edizioni Star Comics Srl. under licence from Kodansha Ltd.

Goblin © Makoto Kobayashi 2003. All rights reserved. First published in Japan in 1994 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

Aal Megamisama © Kosuke Fujishima 2003. Ali rights reserved. First published in Japan in 2000 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. Ali rights reserved.

Shinrel Chosashitsu Office Rei © Sanae Miyau & Hideki Nonomura 2003. All rights reserved. First published in Japan in 1999 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

Exaxxion © Kenichi Sonoda 2003. All rights reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

Narutaru © Mohiro Kitoh 2003. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

KamiKaze © Satoshi Shiki 2003. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved.

Potëmkin © Masayuki Kitarnichi 2003. All rights reserved. First published in Japan in 2001 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl.

> POTËMKIN — Dopo quattordici anni dalla sconfitta, reduci dell'organizzazione Guernicca si riuniscono agli ordini di Tatsugoro Urushizaki per conquistare il mondo. I loro assi nella manica sono le sorelle Haruka e Madoka Guernic, nate in laboratorio, che decidono però di sventare il patetico piano. Ottengono così da un ex supereroe, Takeshi Nanjo, il kit per trasformarsi in Toranger Red, ma l'ormai vetusto satellite d'appoggio Yashichi fa trasformare al loro posto l'assistente fotografa Kaoru Yagami e, successivamente, il cagnolino Scoop in Toranger Black. Il fotoreporter Takafumi Kinjo scopre che sedici anni prima alla Squadra Toranger era legata un'operazione di merchandising espera di ottenere informazioni attraverso la relativa raccolta di figurine. Nel frattempo, il Municipio di Tokyo prende in ostaggio la famiglia di Takeshi Nanjo per costringerio a radunare i nuovi Toranger, a partire da Kaoru. Ma in tutto questo, cosa c'entra il prof. Miyauchi, l'insegnante di musican

> OH, MIA DEA! - Keilchi Morisato telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso ed esprime un desiderio che lo vincola alla dea Belldandy. La convivenza si trasforma in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, Urd e Skuld, e da decine di creature di ogni genere. Un giorno, la dea Peitho chiede loro di aiutarla, poiché il demone Welspar l'ha 'ristretta'. I tentativi delle tre risultano fallimentari, e così il demone — che attualmente è il gatto di casa Morisato – interviene rivelando che solo il Capo dell'Inferno può fare qualcosa, e invita Urd a chiamarlo: si tratta di Hild, sua

madre, che accetterebbe di agire solo se la figlia la seguisse negli Inferi.

> EXAXXION - Terrestri e riofardiani convivono sulla Terra, ma il prof. Hosuke Kano sa che questi ultimi progettano la conquista del pianeta. Il generale fardiano Sheska organizza un golpe e dichiara la Terra colonia di Riofard: Hosuke mette il figlio Hoichi "Ganchan" Kano alla guida del robot Exaxxion, una potentissima arma fardiana dispersa nell'antichità, insieme alla metamorfica androide Isaka Minageta. Hoichi batte Sheska, e subito i soci del generale cercano di coprirsi le spalle col pianeta madre, mentre Hosuke diffonde la notizia e ottiene una tregua. Hoichi, la fidanzata Akane Hino e i suoi genitori vanno ad abitare alla base, ma il ragazzo decide di tornare a scuola nei panni di Dan Kabuto, e lo stesso fa Minagata come Sako Kumakita. In una base sottomarina il redivivo Sheska, ormai scomodo' per il governo fardiano, si lascia credere morto per agire di nascosto. Riofardi intuisce il colpo di stato, e decide di indagare. Una trasmissione terrestre pirata, intanto, mostra un impianto fardiano per il riciclaggio di cadaveri umani in razioni alimentari, e origina un cruento scontro fra robot extraterrestri e rivoltosi, sollevando l'opinione pubblica contro il governo alieno: così, convinti di ottenere lo stesso risultato, alcuni studenti scoprono casualmente l'identità segreta di Dan e Sako, e decidono di divulgarla. Intanto i golpisti riescono a penetrare nella base segreta di Exaxxion, rendendo inerme Isaka...

> KAMIKAZE - Cielo, Terra, Vento, Fuoco e Acqua governavano il mondo, ma 5000 anni fa l'evoluzione originò cinque tribù kegainotami, ognuna dotata di una capacità elementale. L'evoluzione ne inibì i poteri, e nacquero gli akahani, gli esseri umani. Nell'anno Mille apparvero le Ottantotto Belve, demoni del caos, ma cinque matsurowanu kegainotami della stirpe originale le esiliarono in un'altra dimensione. Ma prima, i demoni imposero ai discendenti di Cielo, Fuoco e Vento di spezzare per loro i sigilli, e di contrastare Terra e Acqua, rimaste libere dal controllo. Le prime Belve risorgono e attaccano anche i loro presunti alleati, iniziando a generare forti dubbi sulle profezie seguite fin dal-l'antichità, che **Higa**, il Signore del Fuoco, cerca di dissipare a fatica. Il mezzosangue **Aida** si aggrega al gruppo formato dalla piccola Beniguma, dalla giornalista Keiko Mase, e da Misao Mikogami, la Dama dell'Acqua. Quest'ultima viene rapita da Kaede con l'aiuto di Aiguma, ma tornata in libertà scopre che il governo giapponese, spalleggiato dai kegainotami, cerca di ottenere il potere delle Ottantotto Belve per sviluppare ibridi umanoidi. Kamuro Ishigami, l'Uomo della Terra e protettore della Dama dell'Acqua, è l'unico a poter contrastare i demoni caotici con la spada Kamikaze, e vince uno scontro 'impossibile' contro una Belva manovrata da Otoroshi, il signore delle Belve, assumendo la guida della Tribù della Terra. Intanto, i kegainotami succubi delle Belve iniziano a ricordare di essere stati plagiati anni prima da Kayano della Stirpe del Vuoto, per compiere la loro missione: Kaede si sacrifica per liberare i demoni, mentre Aida affronta Daemon Hinomoto e Kikunosuke per scoprire l'ubicazione dell'ultimo sigillo e distruggerlo prima che venga aperto...

> NARUTARU - Shilna Tamai trova un 'cucciolo di drago', che tiene con sé e chiama Hoshimaru. Poi fa amicizia con la problematica Akira Sakura e il suo En Soph. Le due si scontrano con Tomonori Komori, convinto di poter plasmare il mondo, ma che Hoshimaru elimina. I compagni Satomi Ozawa e Bungo Takano lo cercano, mentre le autorità istituiscono un comitato per indagare sugli avvistamenti di strane cose volanti nei cieli, comandato dal dispotico Tatsumi Miyako e dallo dottoressa Misson Tamai, madre di Shiina. Sudo Naozumi, 'capo' di Satomi e Bungo, fa entrare in azione i cuccioli dei due, Amapola e Hainuwele, che annichiliscono l'esercito giapponese. Takeo Tsurumaru e Norio Koga salvano Akira e Shiina, e quest'ultima chiede ai due di insegnarle a colla grasti telepaticamente a Hoshimaru, Miyako indaga con Aki Sato sulla battaglia e individua Shiina, mentre Akira pugnala a sorpresa il padre. Drammatiche azioni punitive operate da Mamiko Kuri e Sudo portano quest'ultimo all'arresto per omicidio, e all'incontro con Miyako, proprio mentre Shiina fa 'amicizia' con Bungo, Satomi e sua madre...

> OFFICE REI - Yuta resta orfano, e tre-ragazze entrano nella sua vita: Mirei Ko, Emiru e Rika. Le tre dirigono un'agenzia investigativa paranormale, Office Rei, alla quale il giovane inizia a collaborare. Mentre Yuta ed Emiru si innamorano, l'Istituto Fan, che usa gli ESPer come cavie per la ricerca sui poteri paranormali, incarica Alice Lindsay di recuperare il Child: il più potente psicocineta del mondo servirà alla realizzazione di un'Utopia politica, e si tratta proprio di Yuta. Per permettergli di usare i poteri, Mirei scioglie Yuta dal sigillo che la madre gli impose per dimenticare le atrocità subite al Fan, ma libera anche la sua violenta personalità originale. Hiryu Ko, cugino di Mirei e amante di Rika (membro ribelle del Fan), permette allo Yuta violento di sostituirsi all'altro, per la gioia di Nadeshiko Uragasumi (ex assistente di Alice). Emiru scopre che anche Mirei è un prodotto del Fan e che proprio lei aiutò Yuta a fuggire dal folle professor Ko. Il Fan chiama infine a raccolta tutti gli ESPer del mondo, e durante un ricevimento dell'organizzazione Fan Feilong (la vera identità di Hiryu Ko) cerca di convincere Yuta a unirsi a loro, presentandogli la presidentessa: si tratta di Fan Mei Li, ovvero Mirei, che già da anni ha eliminato il professor Ko per salvare le cavie-ESPer. Rika muore nel tentativo di vendicarsi di Hiryu, e il Child fa esplodere il dirigibile sede del party. Unici sopravvissuti: Emiru, Hiryu, Yuta e Mirei; gli ultimi due decidono così di affrontarsi, e non appena Yuta ha la peggio, Hiryu ferisce mortalmente Mirei, dichiarando di averla sempre usata per portare avanti il progetto originale del professor Ko. Ma, a sorpresa, Yuta riappare vivo e vegeto.

SOBLIN – Nonostante l'avvenente aspetto ferminile, Goblin è in realtà un bakeneko, uno spirito felino che seduce i maschi unani per derubarli della oloro energia vitale, finché un giorno decide di trovarsi un uomo meraviglioso' da sposare. Mentre l'ispettore Tsukiyono indaga sugli avvistamenti della misteriosa creatura (senza credere in essa), lei trova ospitalità presso una tranquilla famigliola, insieme al padre Kagamin, la madre Rose e il fratellastro Daigoro, con un assillante corteggiatore sempre alle costole...

Comics Edition.

2003. All rights reserved.

Boken! Victoria gol! © Masashi Tanaka 2003. All rights reserved. First published in Japan in 1988 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved. Genshiken © Kio Shimoku 2003. All rights reserved. First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian

language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 2003. All rights reserved. NOTE: Original artworks reversed for Edizioni Star

NB: I personaggi presenti in questo albo sono tutti maggiorenni, e comunque non si tratta di persone realmente esistenti bensi di semplici rappresentazioni grafiche.

sommario

+ EDITORIALE	
+ POTÉMKIN	
Il direttore Kyoshiro Amanue	
+ GOBLIN	
Un grande inseguimento	
di Makoto Kobayashi	27
+ VICTORIA!	
1783 - Vola, Burns!	
	51
+ NARUTARU	
Un bicchiere che si riempie	
	81
+ EXAXXION	
Esche	
	111
+ OH, MIA DEA!	
Baratto o contratto?	
	127
+ KAMIKAZE	
Velentà	
	154
+ OFFICE REI	
Scontro - Quarta Parte	

COME SI LEGGE UN MANGA?

BTAKU CLUB

SENSHIKEN © Kio Shimoku/Kodansha EXAXXION © Kenichi Sonoda/Kodansha POTEMKIN © Masayuki Kitamichi/Kadansh FEMALIN ♥ Masayuki Kitamichi/Kudansha FMFGAMISAMA © Kosiike Fuiishima/Kodao

Ciao, Kapposilli Mi chiamo Laura Albertoni, ma potele chiamarmi Aoichan ^_^ Mail breve-breve per conforni parterini della mia passione breve per rendervi partecipi della mia passione per i ciondoli... fai-da-tel Vi piace il mio cion-dolo-Hoshimaru in cernit? Andando in giro con questo al collo spero sempre che qualche altro lettore di Xappa Magazine in riconosca:! Nella foto non si vede benissimo, ma se la scatto da più vicino, Hoshi viene fuori fuoco... Grazie per avermi fatto conoscere tanti fumetti fantasti-ci!!!!!! Ciao-miao! P.S.: peccato non avere immagini a colori degli

⁹.S.: peccato non avere immagini a colori deg Iltri Cuccioli di Drago... sennò potrei fac

Nou solo illustrazioni, nel nostro editoriale, ma ora anche... scultura! Complimenti a Laura: Noshimaro è perfetto. Vedremo di pubblicare Hoshimaru e perfetto. Vedremo di pubblicare nualche altro Cucciolo di Braun a colori per fare contenta te e gli altri fan di Narutaru! Ki



VIRTUAL READER 2003

A volte basta mettere il naso fuori dalla redazione per rendersi conto di alcune cose a cui non si pensa. Durante le fiere del fumetto e durante le presentazioni nelle fumetterie, ovvero quando il contatto fra noi e voi diventa strettissimo - senza nemmeno la mediazione della posta cartacea o telematica - abbiamo avuto modo più volte di scambiarci le impressioni in merito a questa o quella pubblicazione; noi siamo stati in grado di spiegare alcune scelte editoriali apparentemente strambe, voi avete esternato le vostre sensazioni trovando quattro recipienti cerebrali pronti ad accoglierle e a ragionarci su. Ma a volte ci troviamo a passare in libreria per acquisti personali, o in qualche area sperduta di una manifestazione per raggiungere la sala conferenze o la mostra di turno, e di tanto in tanto le nostre orecchie vengono attirate da discorsi di vario genere, fatti al di fuori di un ambito 'ufficiale', e perciò ancora più veri. Tagliamo corto. Di recente abbiamo scoperto che, nonostante il colossale sforzo editoriale ed economico che i vostri (speriamo) apprezzati Kappa boys e la Star Comics tutta compiono ogni mese per portare in edicola questa rivista, gli acciacchi e i malanni che la martoriano (leggi alla voce "lettori: pochi ma buoni") sono in realtà immaginari. O meglio, virtuali. In che senso? La nostra rivista ammiraglia, la cara vecchia Kappa Magazine, che oggi compie l'undicesimo anno di vita (auguri!), è in realtà letta da un sacco di gente che non la compra. No, non stiamo scherzando. L'abbiamo visto coi nostri occhi, e l'abbiamo udito con le nostre orecchie. I lettori di Kappa Magazine sono, in realtà, almeno (e sottolineiamo 'almeno') il triplo di quanti la comprano. Molti la leggono in piedi in fumetteria, puntando dritti agli articoli, alle news, alla posta e agli editoriali, praticamente come si fa con i quotidiani quando si va al bar a bere un caffé. La cosa ci lusinga, perché questo significa che, nonostante i tempi difficili, la crisi economica e la grande diffusione di internet, la nostra voce è ancora quella 'ufficiale' del fandom nipponico. Insomma, "se lo dice Kappa Magazine, dev'essere per forza vero". In questi anni abbiamo smentito moltissime bufale apparse in internet, ma abbiamo anche dato notizie e anticipazioni su manga e anime con mesi (a volte anni!) di anticipo. E di questo, evidentemente, se ne sono accorti anche i lettori occasionali. Alcuni, come dicevamo, la leggono in piedi, nelle librerie, altri invece la sfogliano a casa di amici, o se la fanno prestare.

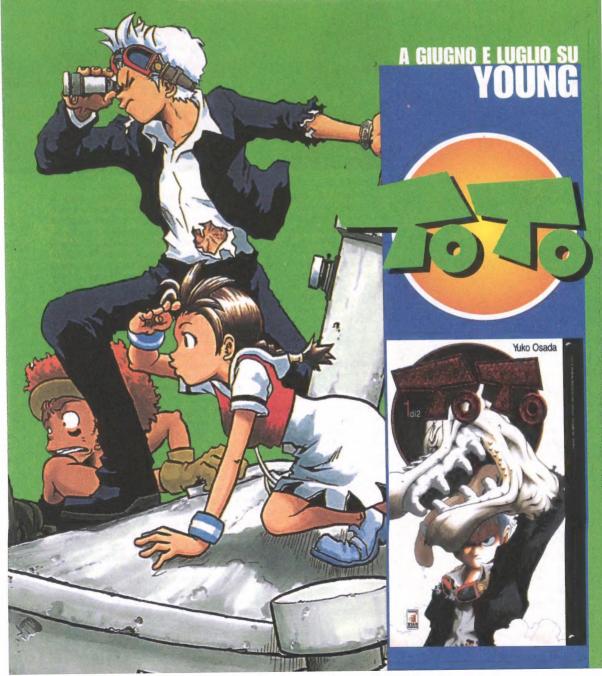
Insomma, siamo diventati - negli anni - una sorta di servizio pubblico, e i complimenti che ci avete fatto per i recenti dossier 'tuttologici' ci spronano a continuare su questa linea. Non ternete, continueremo a parlare anche di singoli film, OAV e serie, ma il fatto che molti di voi siano cresciuti con noi, e altri si stiano apprestando a farlo, ci ha fatto capire che la via giusta è proprio quella dell'informazione. A tal proposito, approfittiamo dell'inizio del nuovo serial di Kio Shimoku (lo trovate in fondo alla rivista, con lettura 'alla giapponese') per annunciarvi che presto faremo una bella indagine sul mondo degli appassionati di fumetto e animazione giapponese in Italia, i cosiddetti otaku, per cercare di entrare una volta per tutte nel loro mondo, che è ovviamente anche il nostro. Buona lettura a voi e permettetecelo - buon compleanno a Kappa Magazine.

Kappa boys

«La passione, che cosa scomoda!» N. Coward

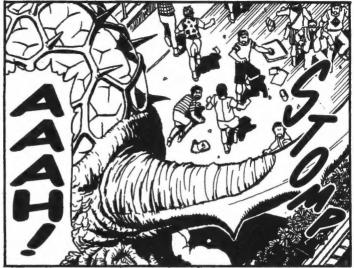
«Tutte le passioni passano e si spengono tranne le più antiche, quelle dell'infanzia.» C. Pavese

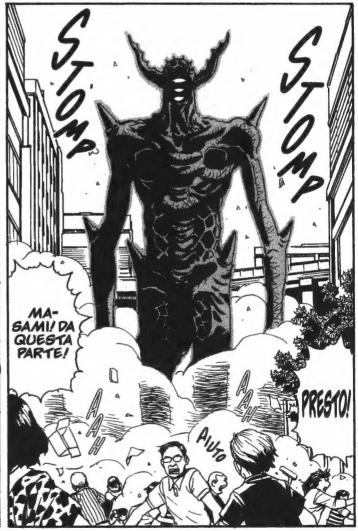
QUANDO IL PUTERE E UNA MALEDIZIONE

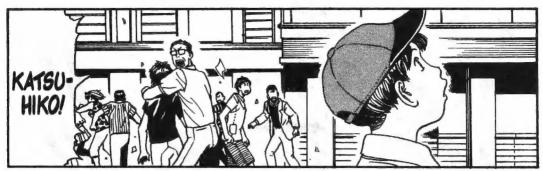








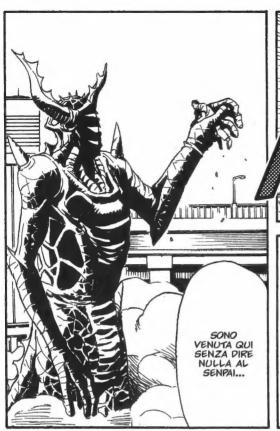














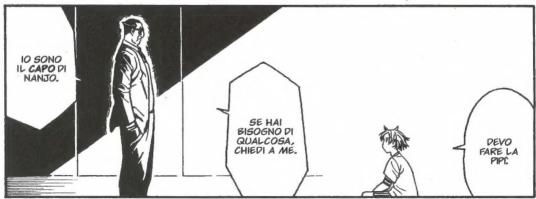


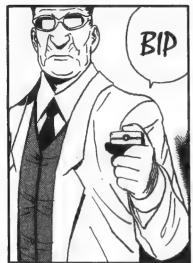


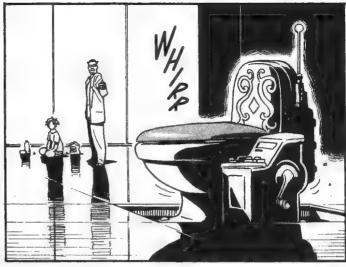




































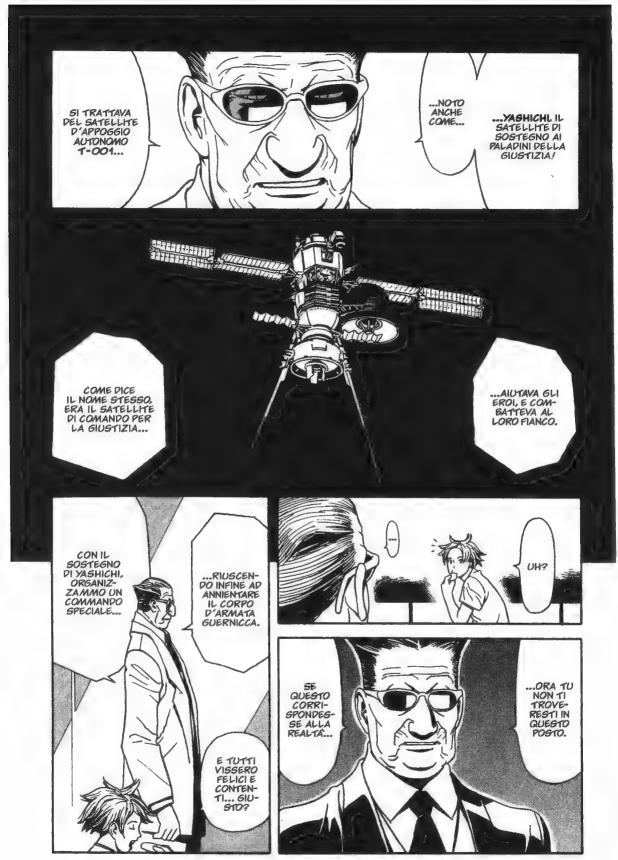




...QUASI A VOLER RIPRODURRE SE STESSO... UNO DOPO L'ALTRO... INCESSANTE-MENTE...





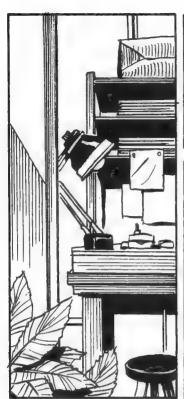


























DO?



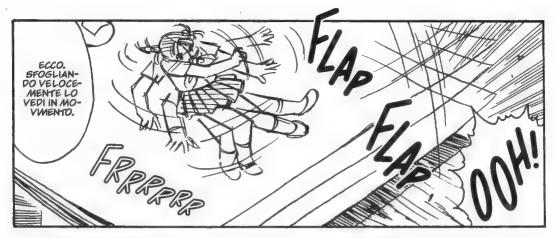




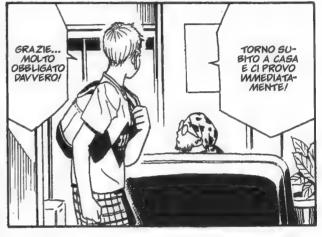


































* IN EFFETTI, ATTUALMENTE TORANGER BLACK E' SCOOP, UN SIMPATICO CAGNOLINO! KB









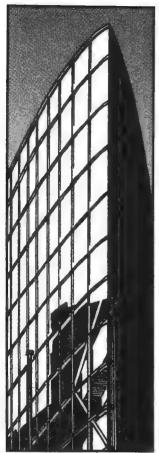




























E BUMO DA TAVOLO: TAMBURELLANDO SUL RIPIANO, SI CERCA DI BUTTA RE A TERRA LA FIGURINA AVVERSARIA. PROVATECI, E DIVERTENTE/KB

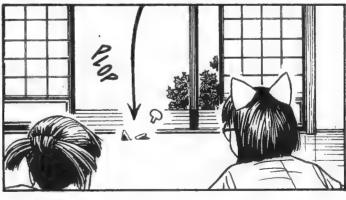






















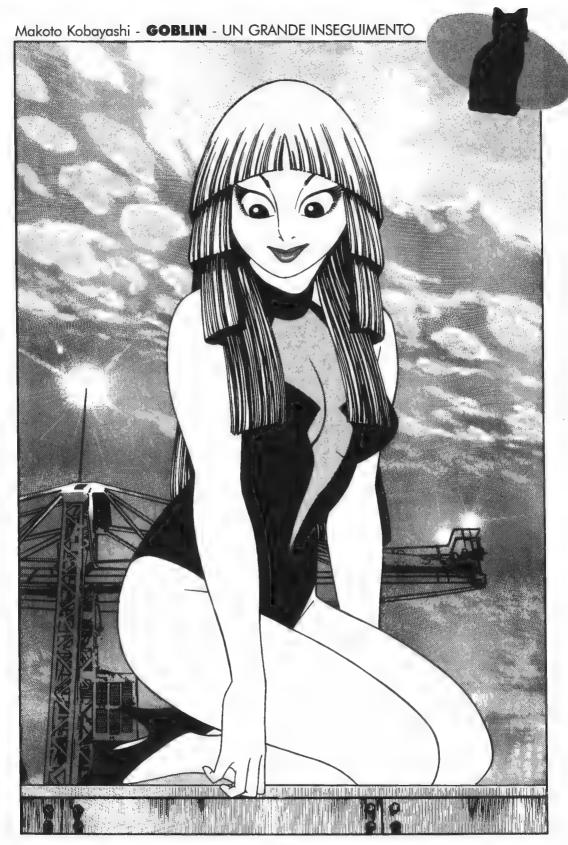












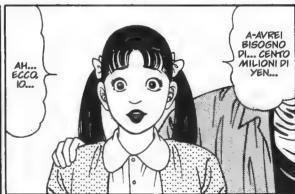






L FINANZIARIA SAKANO - PRESTITI







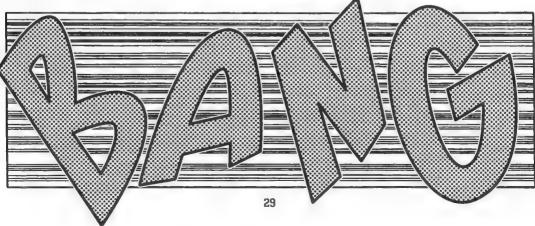
























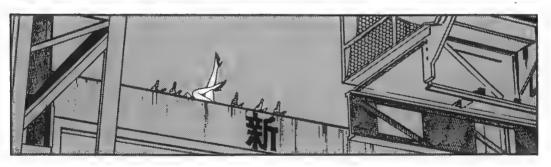


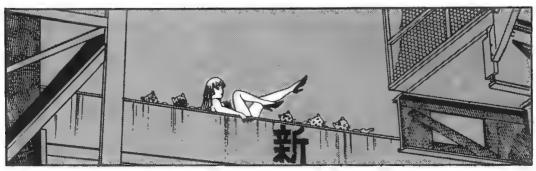








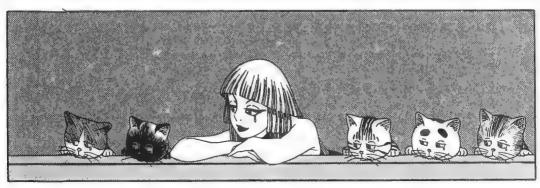


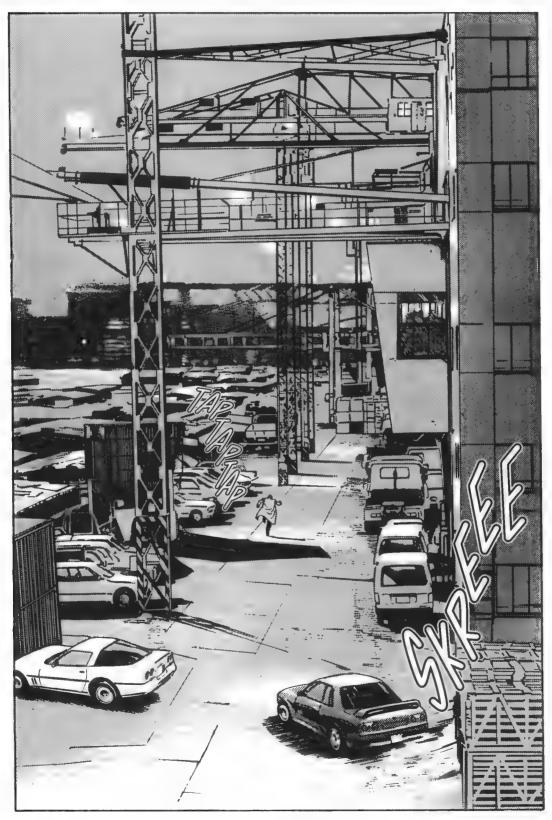


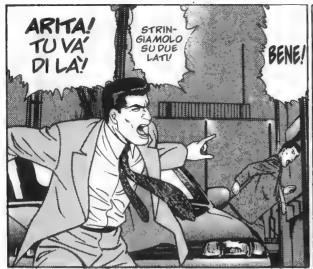


















































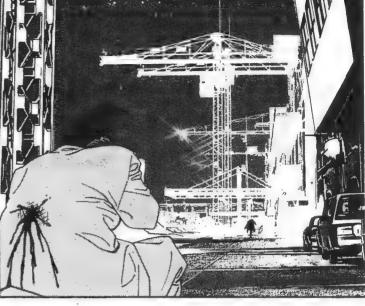








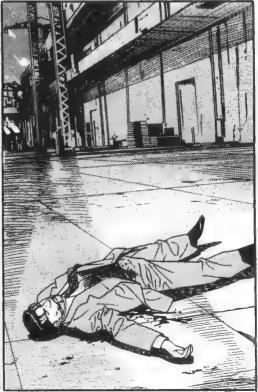


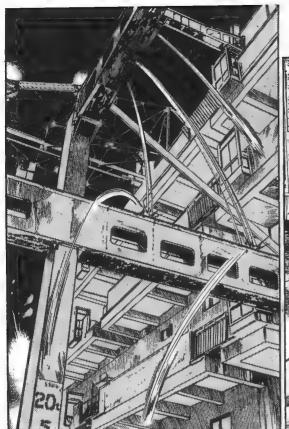


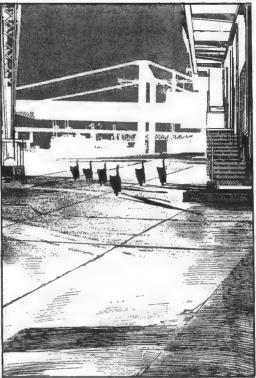


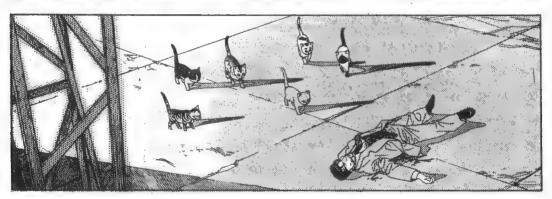


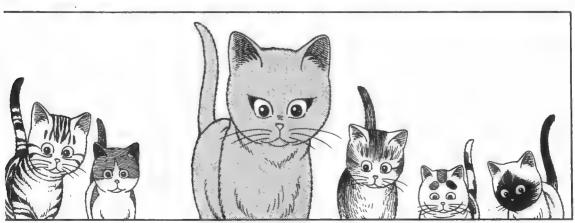




















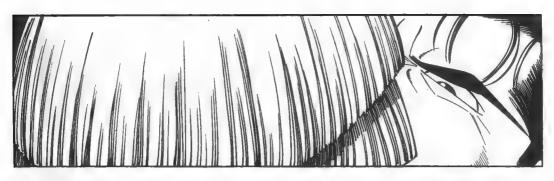












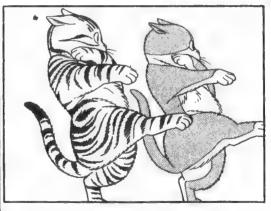




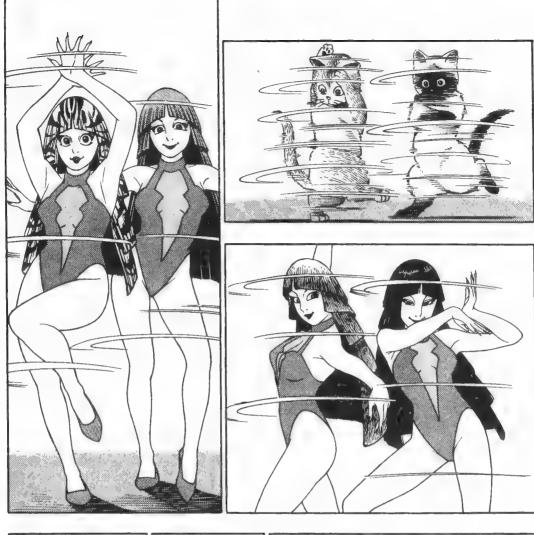




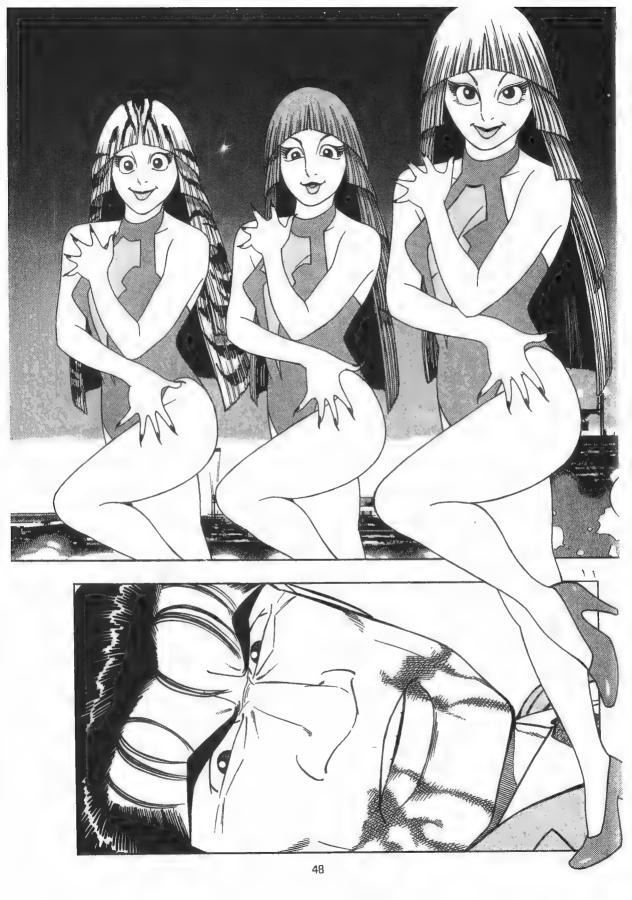




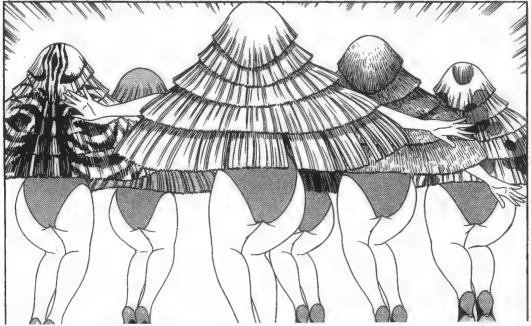


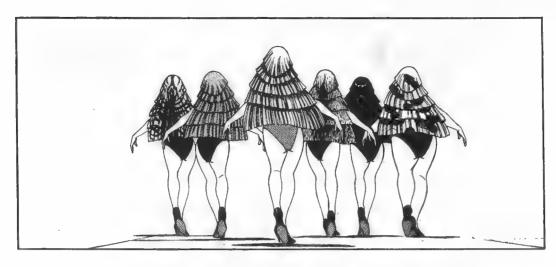












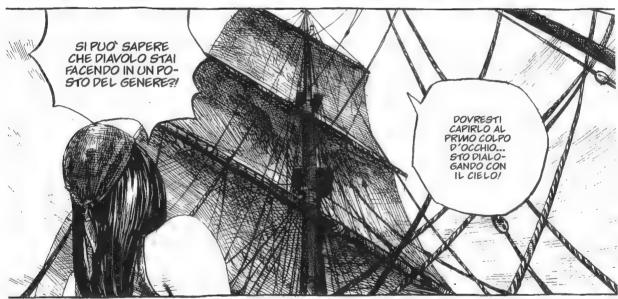


THE REAL PROPERTY.



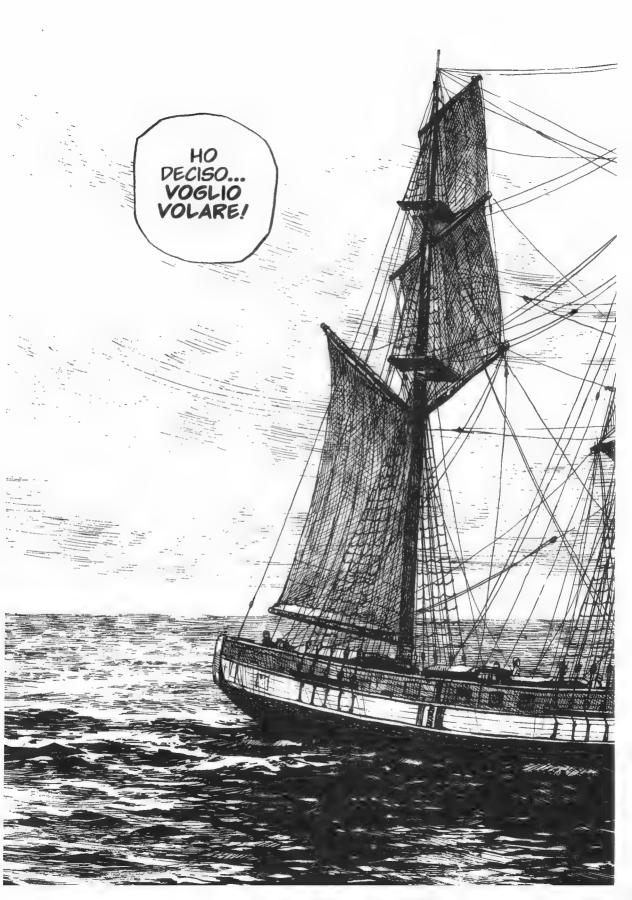


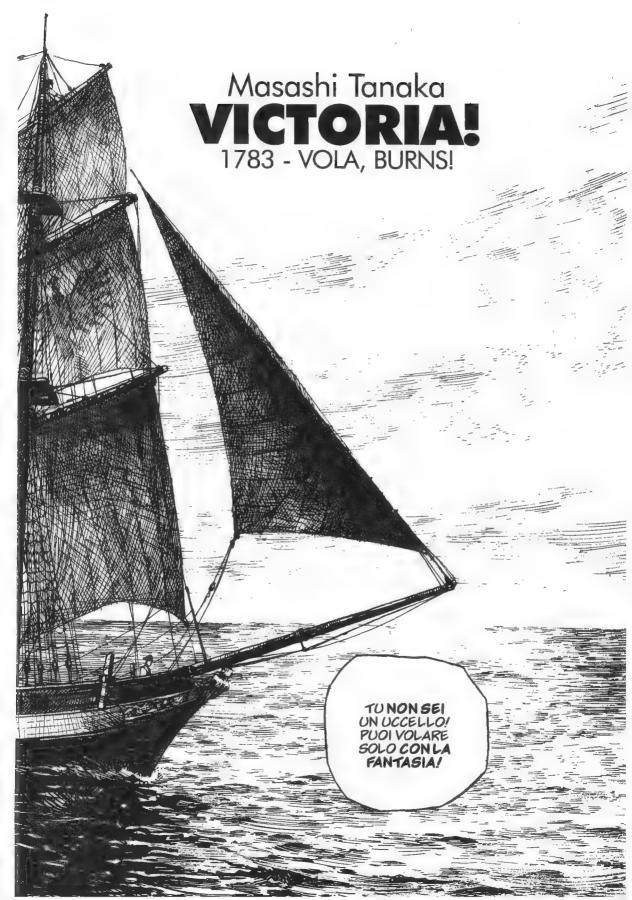


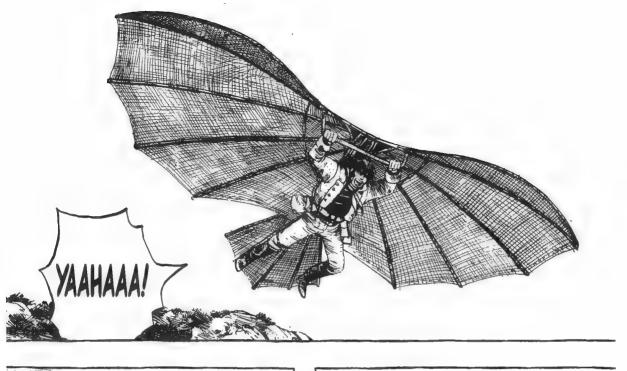


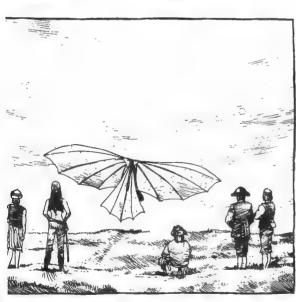


































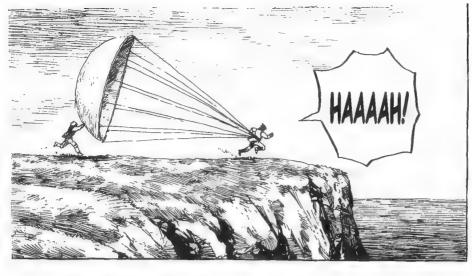


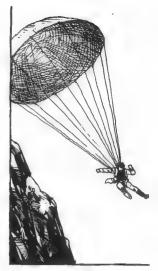
LAGGIU! FATE VENTO!







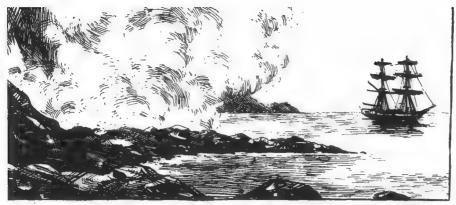


















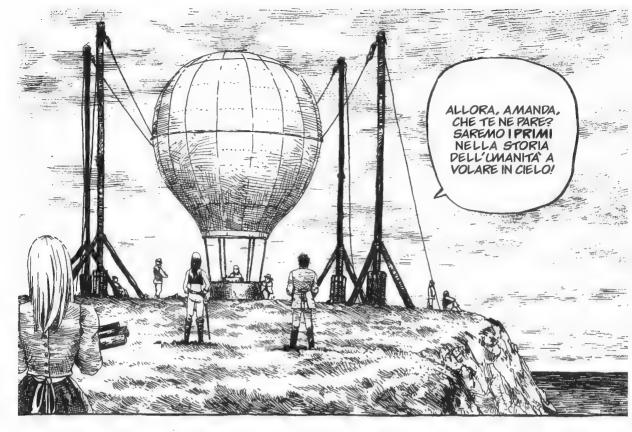






































HO PROVATO A IMMAGINARE QUANTO POTREBBE ESSERE FANTASTICO E LIBERATORIO FARE UNA COSA DEL
GENERE... AMANDA, SALI IN
CIELO CON ME A FARE LA
PIPÌ IN TESTA A TUTT!!
INOLTRE, APPROFITTANDO
DELL'OCCASIONE, POTREMO
DIVERTIRCI ANCHE IN UN
ALTRO MODO, E VEDRAI CHE
TI PIACERA DA MORI...

































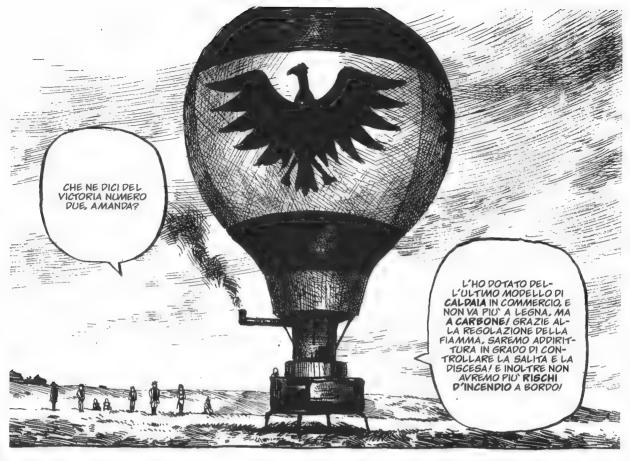






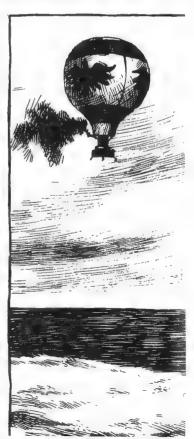






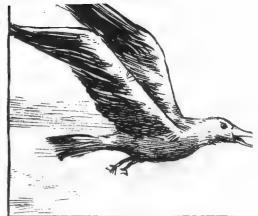












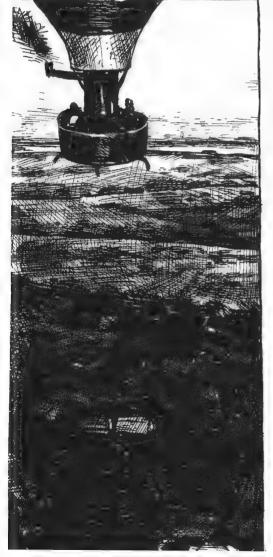


















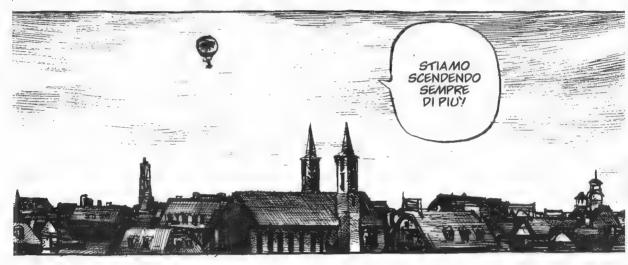






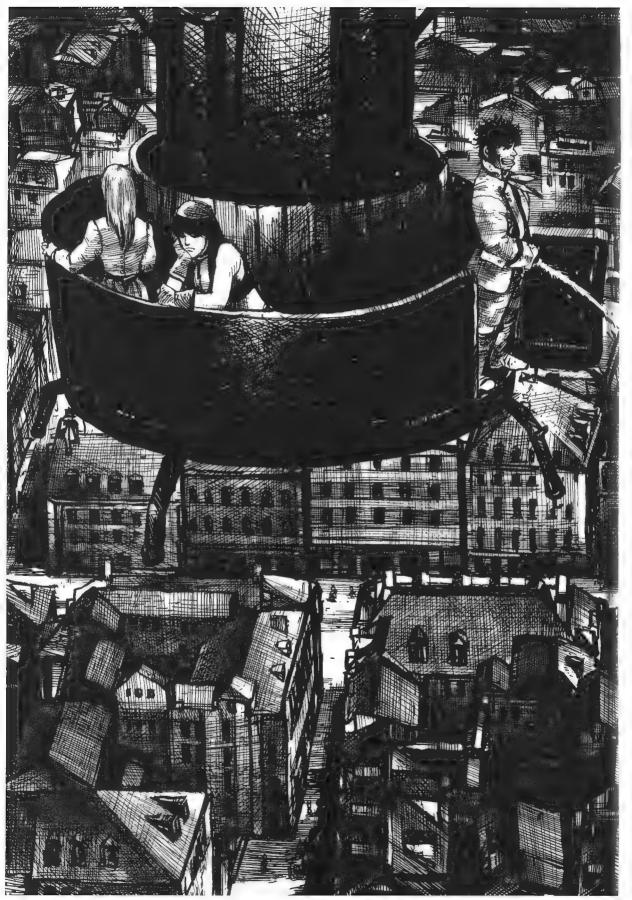
























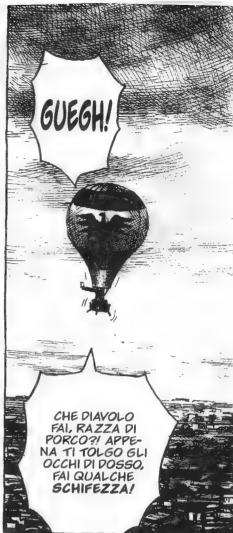
































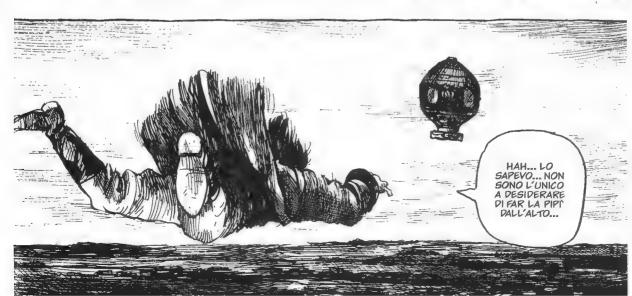


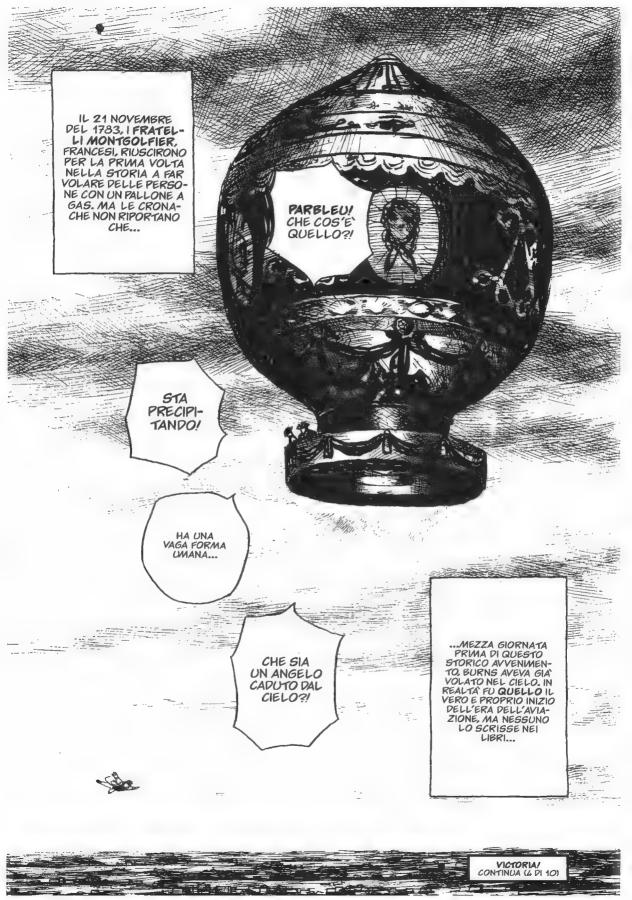




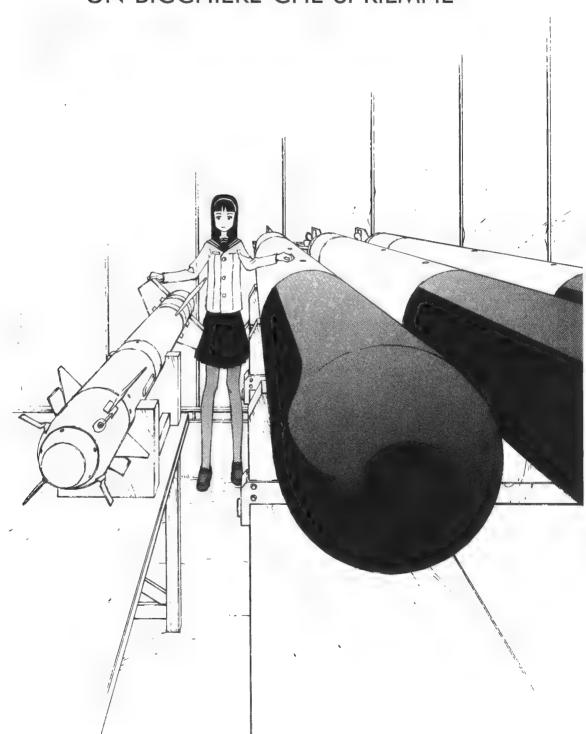


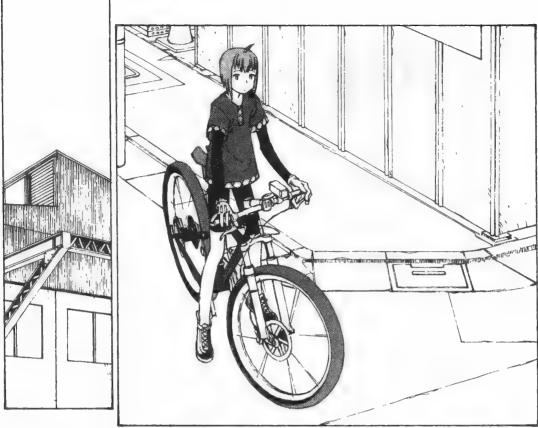






Mohiro Kito NARUTARU UN BICCHIERE CHE SI RIEMPIE











































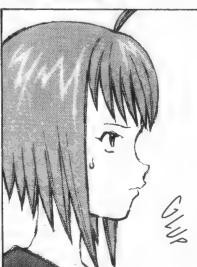












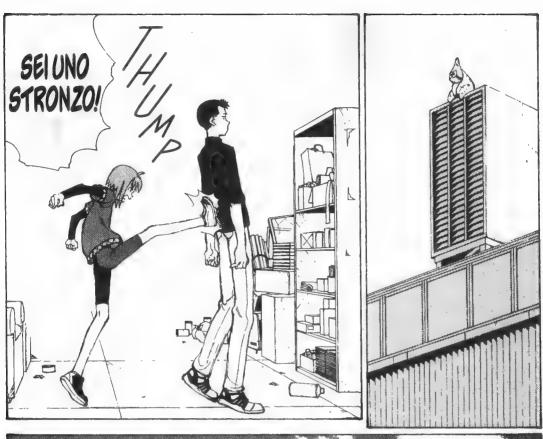






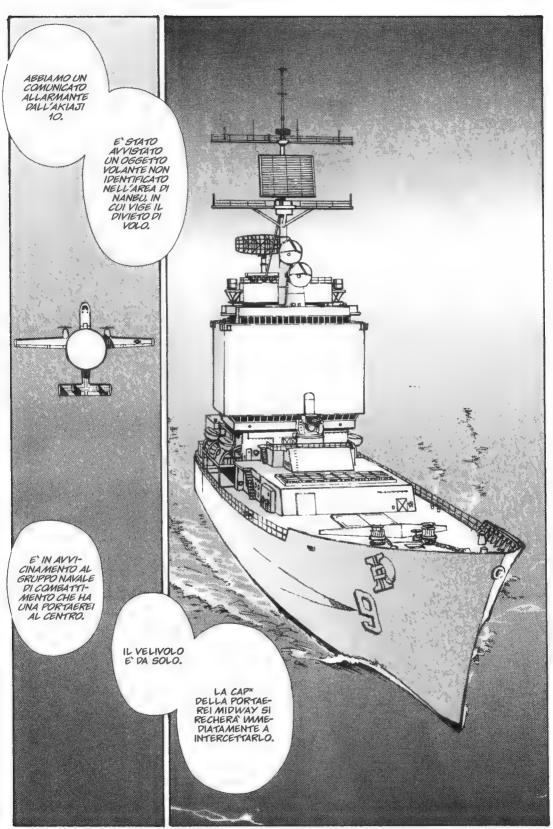




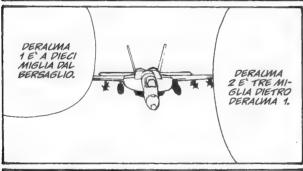


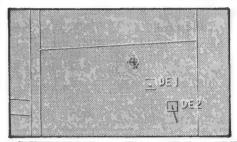






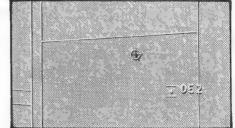


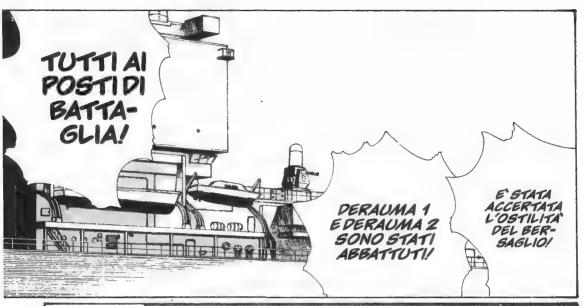


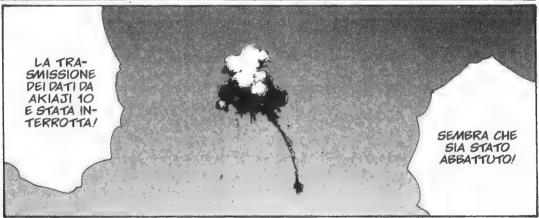


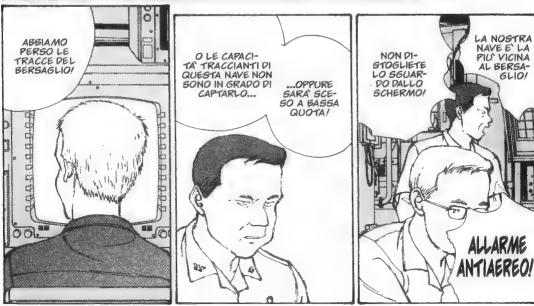


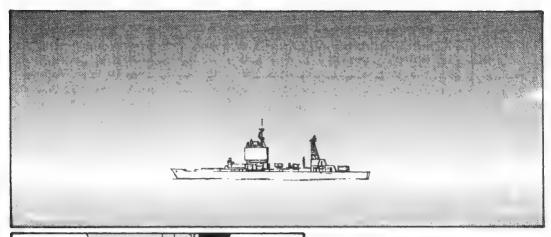






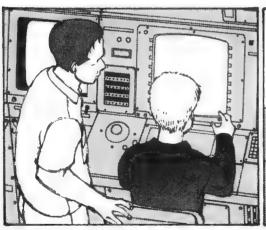








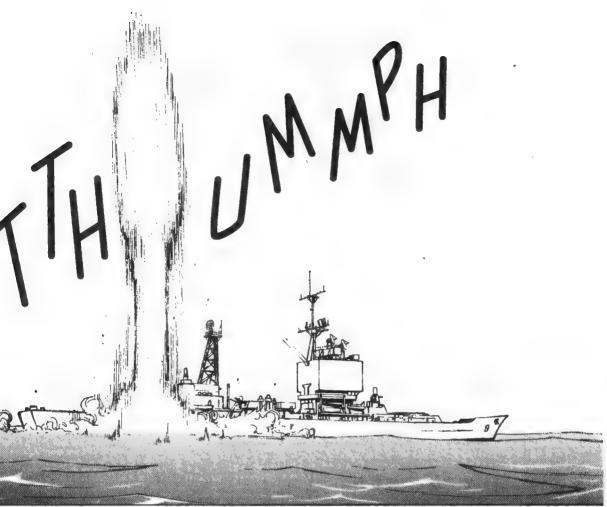




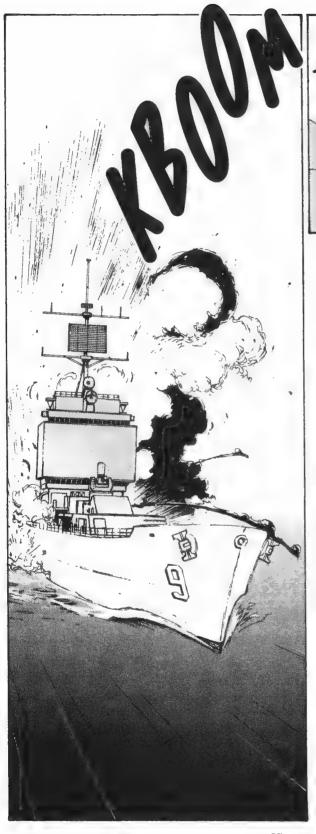






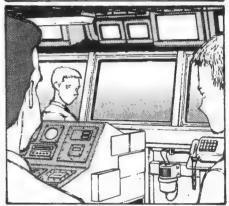




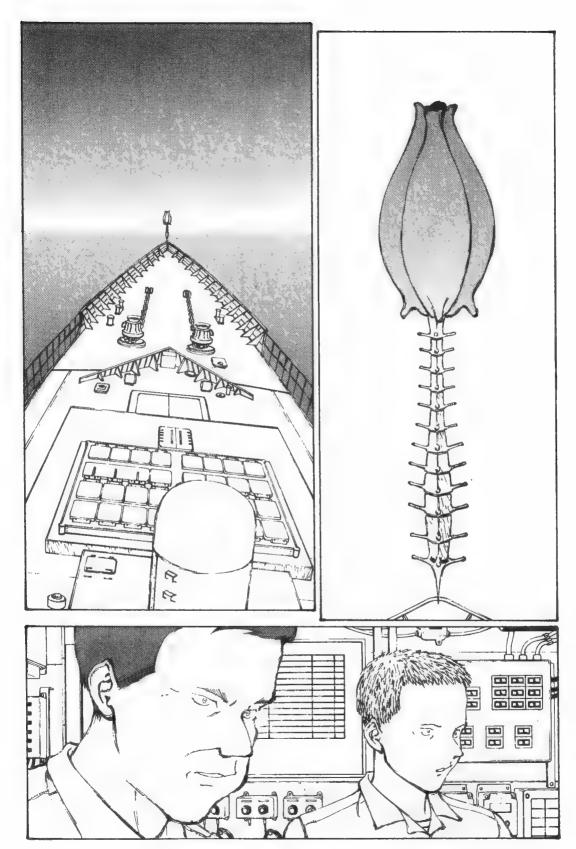


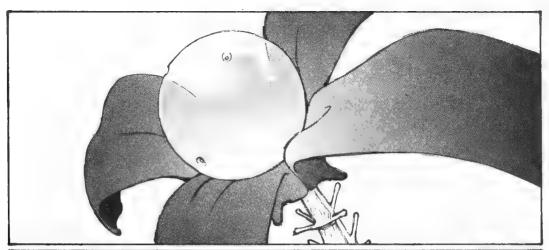




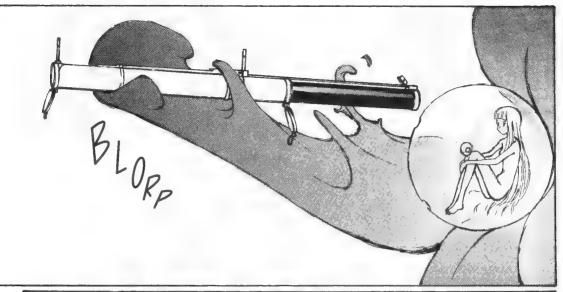




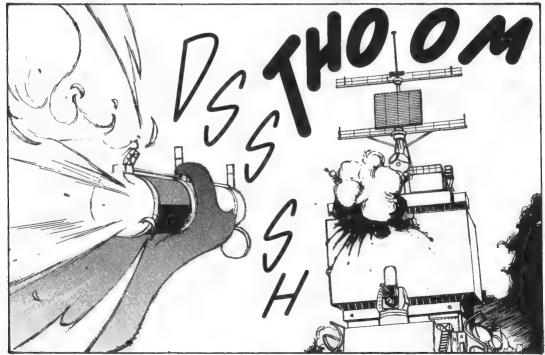












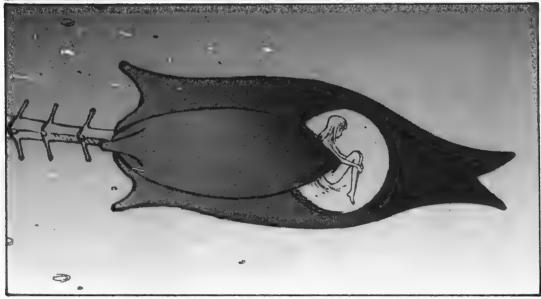














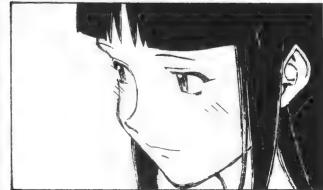








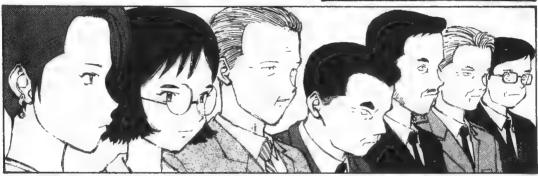


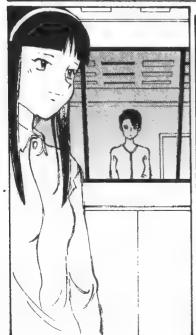


























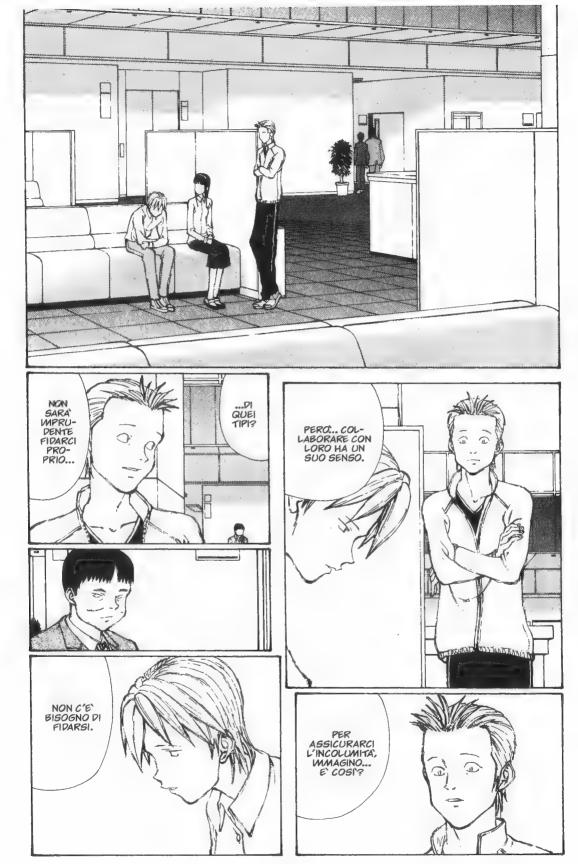










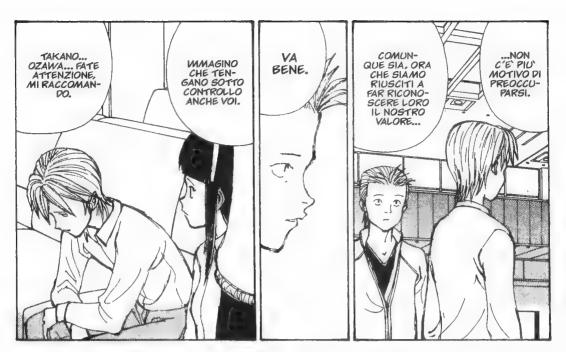




























Kenichi Sonoda EXAXXION ESCHE







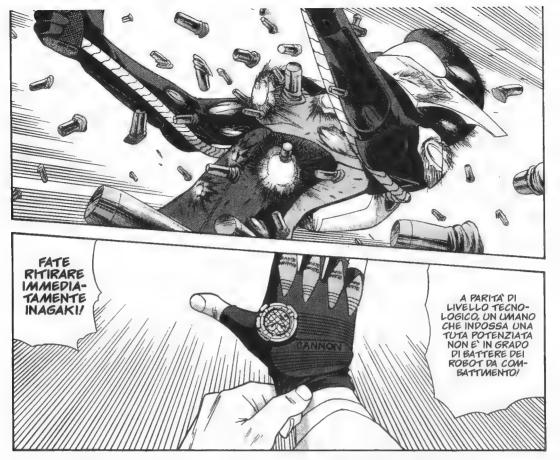








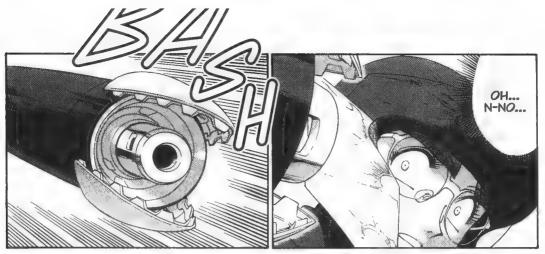






















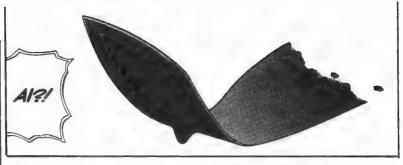


















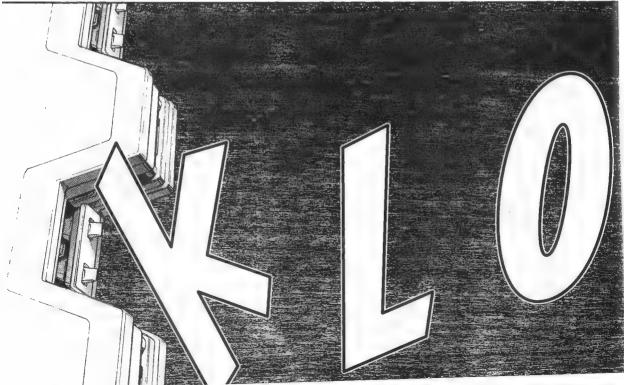




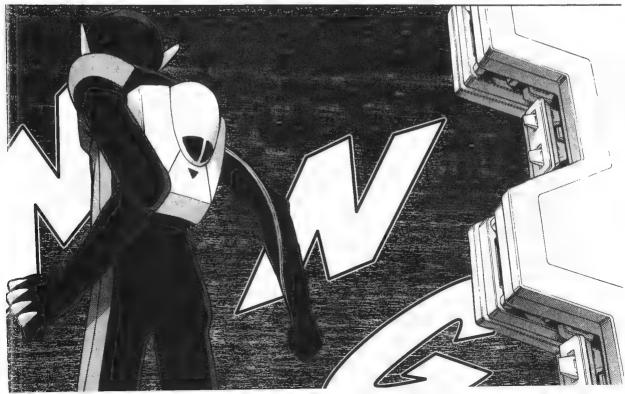
















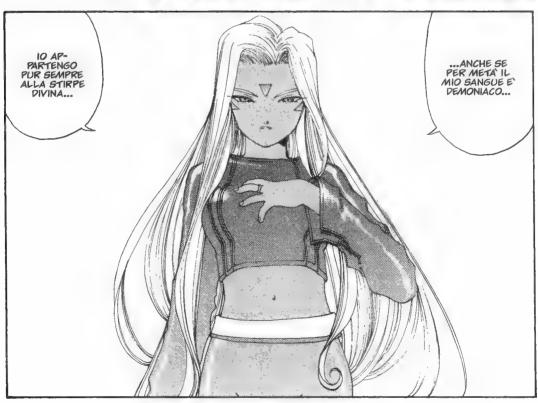
EXAXXION - CONTINUA





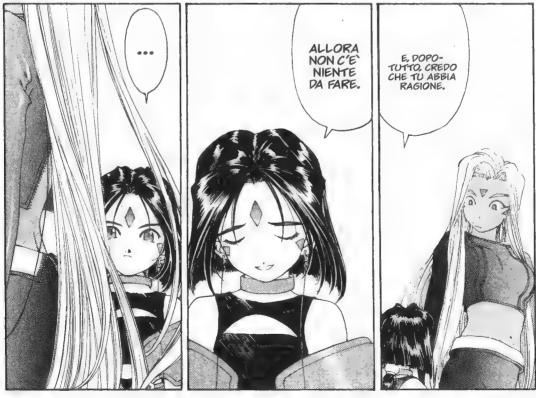


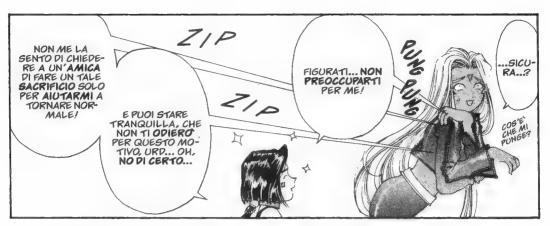




































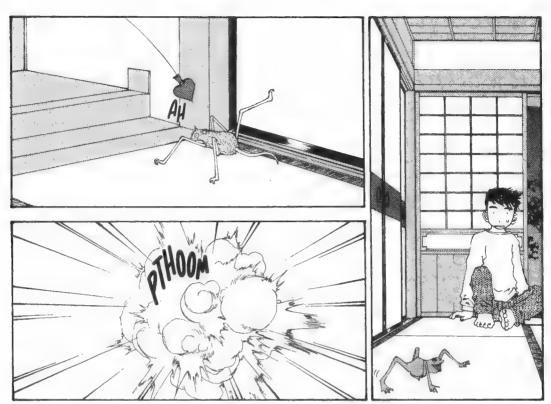


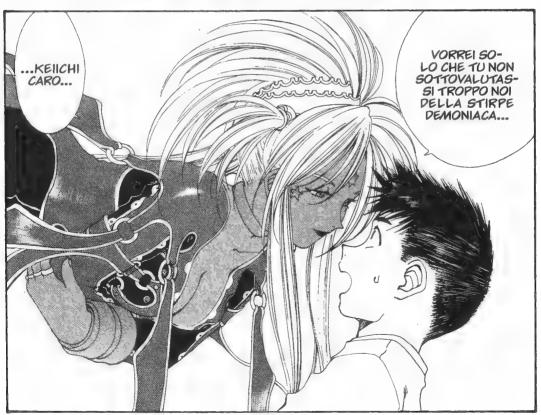






















...PERCIO RI-TENGO CHE SIA IMPROBABILE CHE QUALCUNO POTRÀ MAI PERMETTERSI DI CHIEPERCI QUALCOSA DEL GENERE.





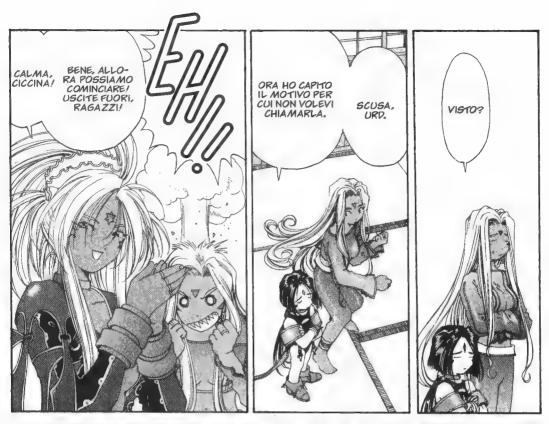


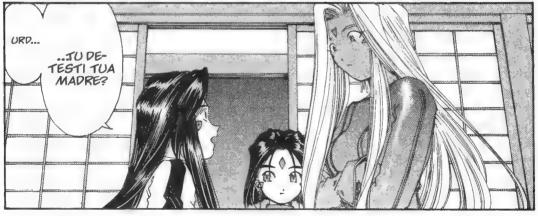






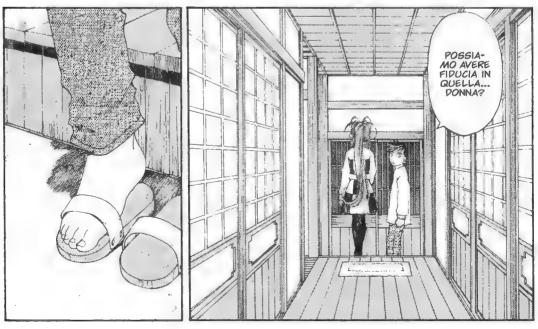












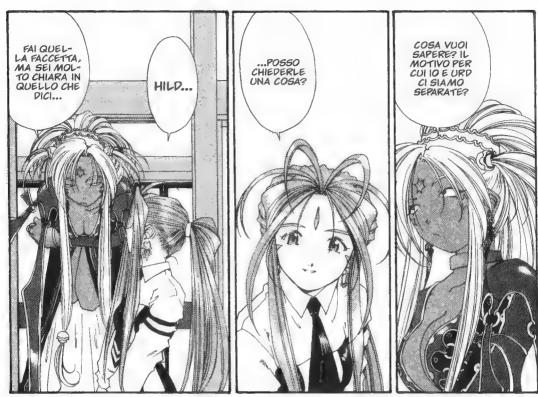




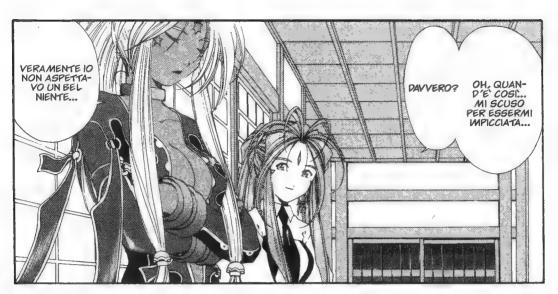










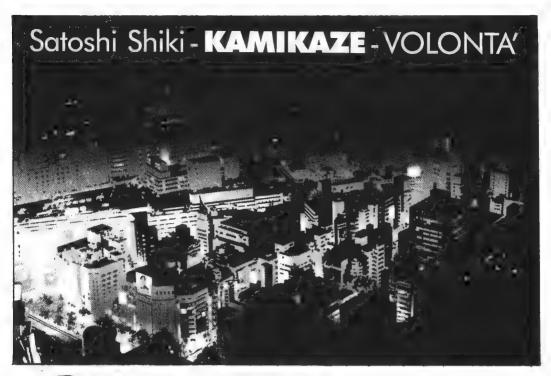






153

OH, MIA DEA! - CONTINUA























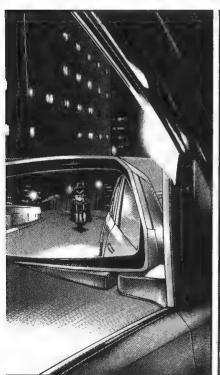






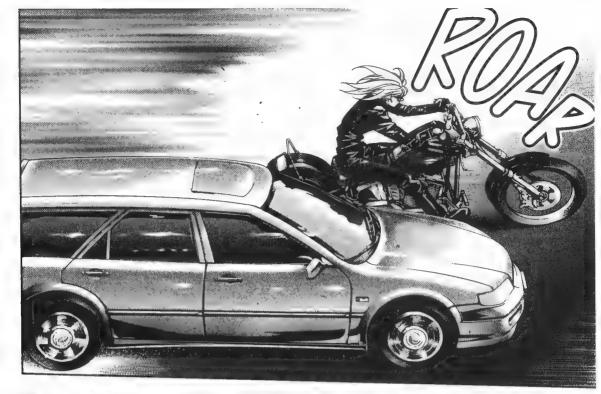










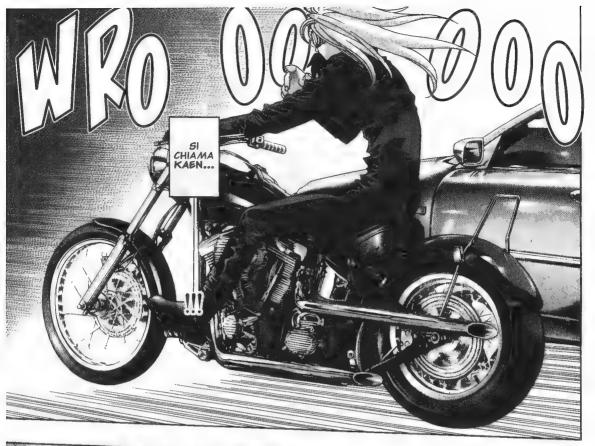






* VEDI KAPPA MAGAZINE 122. KB





















































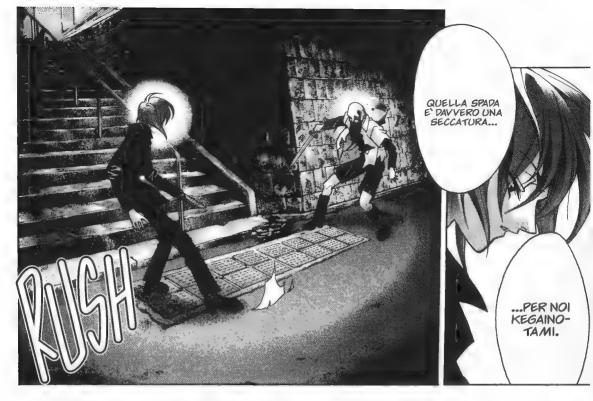












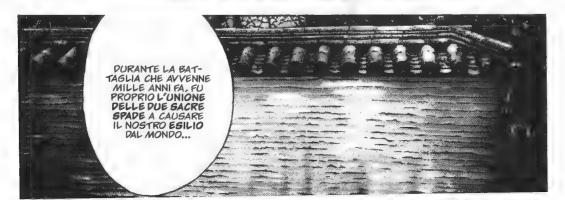






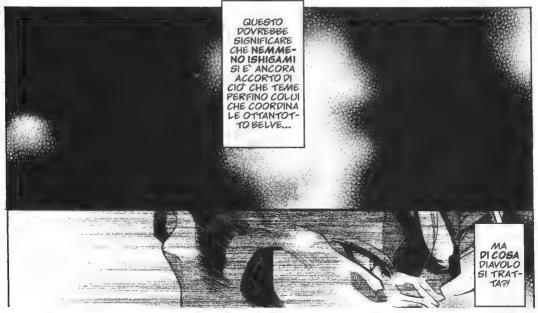










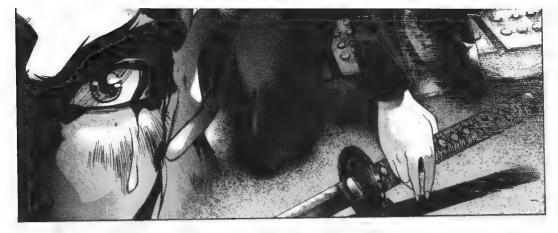






















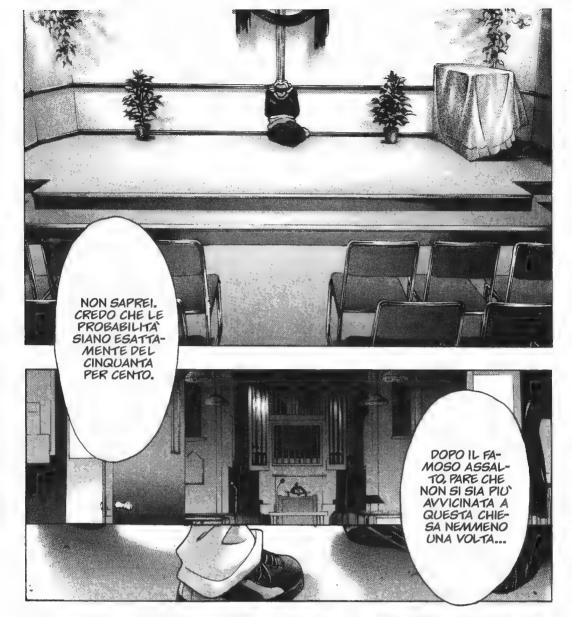




















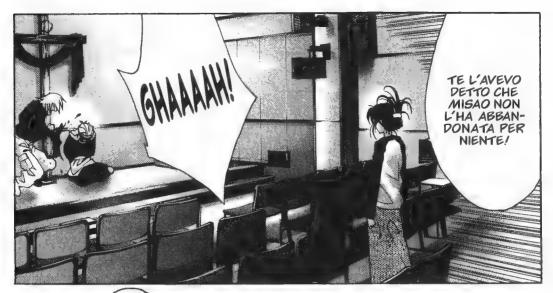






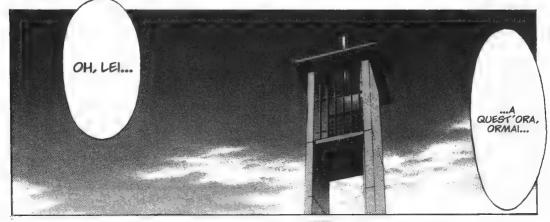
















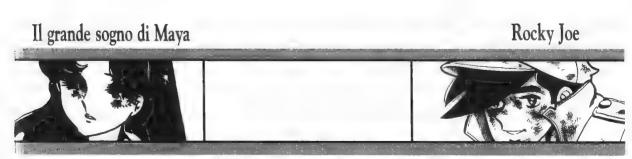




KAMIKAZE - CONTINUA

Due dei migliori fumetti del mondo.

Semplicemente.





Sanae Miyau & Hideki Nonomura





SCONTRO



QUARTA PARTE















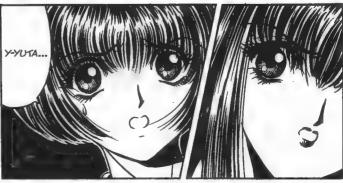


































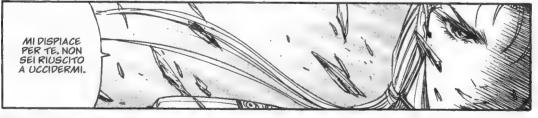




















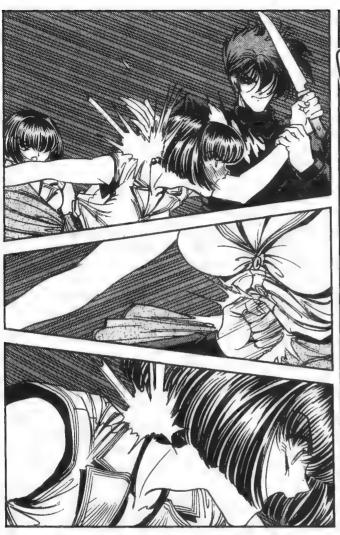


































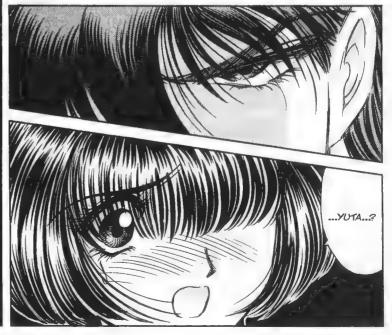




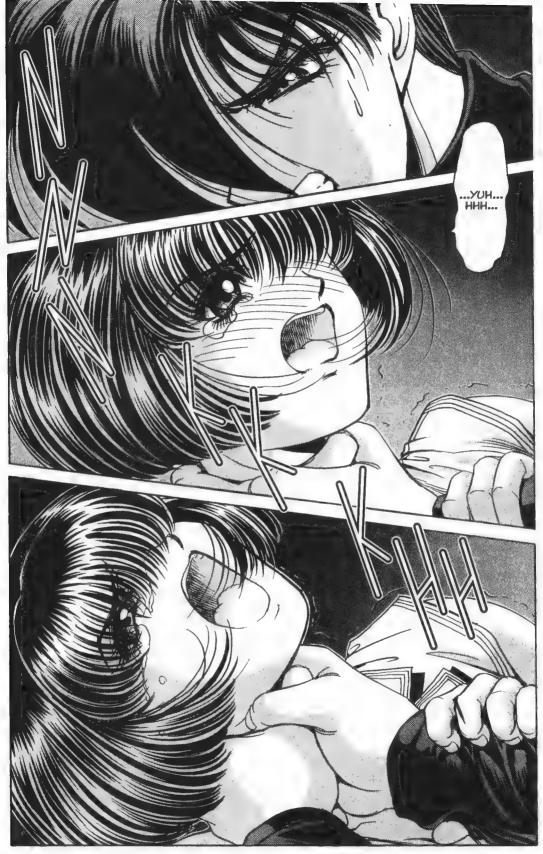














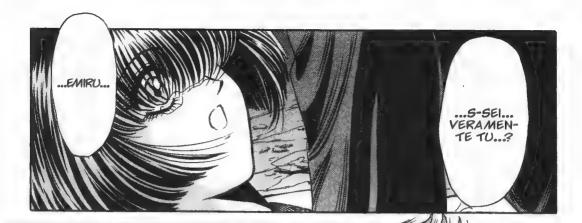










































IO... PROPRIO IO...

















...e sono tremila! (K132-A)

Mi ritrovo a guardare questo fumetto e a pensare quanto sia importante per me. Mi chiamo Luca ho 22 anni e da dodici colleziono fumetti: ebbene sì lo ammetto, amo quei volumetti che. a dispetto della loro grammatura, nella mia vita hanno un grande spessore. Sono una delle poche costanti di tutti questi anni. Questo volume, numero tremila della mia collezione, mi ha portato indietro. In questi anni sono diventato un uomo, ho conosciuto e perso amici, le responsabilità sono aumentate, ma le nuvole parlanti mi sono sempre vicine. Loro parlavano in italiano, giapponese, francese e americano, ma io le ascoltavo tutte con avido interesse. Con ali anni io cambiavo ma, come sa chiunque lo ami, c'è sempre un fumetto adatto ai propri gusti. Sono qui a scrivere non per vantarmi del traguardo, ma per condividere. Condividere con chi come me ama quello che altri non conoscono e disprezzano. Come molti di voi, credo, ho lottato con genitori e persone ottuse per la mia 'immatura' passione, ma poi ho capito che non possono capire perché non conoscono l'argomento e gli va bene così. lo dal canto mio ho imparato a non giudicare quello che non conosco (soprattutto le passioni) e il rispetto per il prossimo. lo e il fumetto. Solo noi due, senza estranei a disturbare. Oggi però voglio festeggiare! E voi siete i giusti invitati, voi che come me lo amate. Siete tutti invitati: autori, addetti ai lavori, nuovi lattori e veterani, questa è la nostra festa. Sono qui a ricordare che siamo una grande famiglia e quanto ci arricchisce è la nostra passione! Se anche voi volete organizzare una festa invitatemi (io sono dei vostri): romanini.luca@tiscali.it

Doppia dose di festeggiamenti, questo mese. Kappa Magazine compie 11 anni, tu hai raggiunto il tremillesimo fumetto della tua collezione. Anche noi, dai lontani anni Ottanta, lottiamo per far conoscere i manga a tutti coloro che sono schiavi dei luoghi comuni, e in seguito abbiamo iniziato ad allargare il discorso anche a tutti gli altri fumetti. Quello che la gente sembra non caoire mai è che il fumetto non è un 'genere', ma un mezzo. Continuerò a ripetere questa frase finché campo, fino alla nausea, a costo di irritare le orecchie di chi mi ascolta e ali occhi di chi mi legge. Attraverso i fumetti puoi raccontare qualsiasi cosa, esattamente come con il cinema e i libri. Continua a ripeterlo anche tu, non fare le spallucce, non chiuderti nel tuo mondo ovattato. O meglio, fallo quando hai semplicemente voglia di stare in pace con le tue letture preferite, ma non mollare. Personalmente ho portato avanti la mia lotta in favore del fumetto in più modi, facendo spesso leva sull'orgoglio della gente. Questa tecnica l'ho chiamata Judo Verbale, e consiste nel mettere al tappeto un detrattore facendo leva suisuoi stessi argomenti. Se mi sento dire con sufficienza "lo i fumetti non li leggo proprio", io rispondo "Ti capisco. E' un tipo di lettura molto impegnativa, attiva, perché a differenza di un film a di un libro ti costringe a riempire i vuoti tra una vignetta e l'altra, cosa che non tutti sono capaci di fare". In genere, l'espressione dell'interlocutore muta all'improvviso, e da quel momento il problema diventa suo. In altri casi, combatto con una tecnica più sottile e subdola. che ho chiamato L'Invasione degli Ultracorpi. Consiste, semplicemente, nell'individuare i

qusti letterari, cinematografici o anche semplicemente personali di una persona, dopodiché prestarle un fumetto in linea con le sue preferenze. Per essere sicuro che lo leggano e non lo mettano in disparte, conviene fare quest'operazione mentre si è in viaggio (il treno è ottimo), o in luoghi di villeggiatura (mare, montaana, deserto raccioso), e in tutti quei posti dove il soggetto da 'educare alla cultura del fumetto' non possa contare su elementi esterni per distrarsi dalla lettura. Il metodo non sempre funziona, ma un paio di lettori in più sono sempre meglio di niente (soprattutto se poi anche loro iniziano a divulgare). Il bello è vedere il loro stupore quando scoprono che i fumetti non contengono solo buffi pupazzetti o aente ipertrofica in costume, ma anche belle storie. Un consiglio: se usate questa tecnica con un neofita, non dategli in pasto un manga come primo piatto. La lettura da destra a sinistra e una serie di luoghi comuni potrebbero rendere più ardua l'operazione. Il manga può essere usato solo come seconda fase della terapia, quando il paziente ha già assimilato il linguaggio fumettistico nostrano, ed è pronto a sperimentare tutto ciò che di bello il mondo è in arado di offrirali da auesto punto di vista. Un saluto, e altri... tremila di questi albi!

Ancora vivi? (K132-B)

Leggendo il numero 28 di "Benkyo" ho letto che Kappa Magazine chiuderà (da quanto ne ho capito leggendo le Puzze di Cloacaman). Ma è vero? Non so voi, ma mi è venuto un colpo pensando che un fumetto con cui ho passato parecchio tempo chiuda. E' una doppia sconfitta (se fosse vero). Sia per chi voleva cercare di fare del manga in Italia, sia per chi vuole promuovere un "confronto tra fumetto occidentale e orientale". Infine, ma quanti fumetti, oltre alla storia, riportano dossier sul Giappone, ma non solo? Spero di ricevere una risposta o via email o su Kappa Magazine. Grazie. Luca Rivara (GE)

Ho ritrovato nel cumulo di e-mail inevase proprio la tua. Luca, evidenziata da me con una bandierina rossa addirittura lo scorso 24 gennaio. Che la nostra rivista ammiraglia navighi in acque pericolose alla sopravvivenza, lo diciamo ogni mese, ma per ora resistiamo, riparando le falle nello scafo una a una, ogni volta che cozziamo contro uno scoglio. Quindi, siamo in costante pericolo di chiusura, ma per il momento non vediamo ancora il cartello con su scritto 'fine della corsa'. L'importante è che i lettori fedeli e appassionati come te ci abbiano consentito di procedere per un altro anno oltre il decennale, e di questo possiamo andare fieri sia noi, sia voi. E' bello sapere, poi, che anche le nostre divagazioni non necessariamente nipponiche (anche se in qualche modo sempre collegate all'Oriente o all'animazione) sono apprezzate alla stregua di quelle 'ufficiali'. A proposito, vi è piaciuto l'articolo-intervista su Bruno Bozzetto di due mesi fa? Vi interessano, in qua e in là, altri dossierini che parlino di animazione più in generale? O volete che evitiamo il fuori-tema a tutti i costi? Insomma, fatevi sentire. Noi, comunque, ci stiamo ancora divertendo molto a fare questa rivista, e spero che si noti anche dai piccoli particolari e dalle variazioni sul tema. D'altra parte, la teoria dell'evoluzione delle specie dice che l'eccessiva specia-

puntoaKappa

posta: Strada Selvette

1 bis/1, 06080 Bosco (PG)

e-mail: info@starcomics.com web: www.starcomics.com

A TUTTLE LIBRAL

Da qualche tempo abbiamo aperto a tutti i librai la possibilità di inviare la classifica dei 10 manga e dei 10 anime più venduti nelle loro fumetterie.

Attenzione, quindi: per essere promossi in questo spazio dovrete inviarii 15 di ogni mese la classifica relativa alle uscite del mese precedente. Il
tutto va spedito via e-mail all'indirizzo
info@kappanet.it. Non dimenticate di
specificare ovviamente il nome della
fumetteria, l'indirizzo completo e il
numero telefonico! A rispondere
all'appello questo mese è:

Fumettopoli, via Spagnolio 1/1, 89100, Reggio Calabria - fumettogoli@tin.it www.fumettopoli.net tel./lox 0965/810865

APRILE 2003

I 10 MANGA PIÙ VENDUTI

REGGIO CALABRIA

1) One Piece # 22 2) Inu Yasha # 27 3) Le situazioni di lui & lei # 5 4) Berserk Collection # 19 5) Ranma 1/2 # 24 6) Ransie la Strega # 7 7) Slam Dunk Collection # 18 8) Rocky Joe # 7 9) Joho # 109

10) Cortili del Cuore Collection # 6

REGGIO CALABRIA

1) Il grande sogno di Maya # 1 2) Il grande sogno di Maya # 2

3) Sailor Moon R The Movie

4) Card Captor Sekura The Movie 5) Il paradiso delle dee (VHS)

6) Lupin III Profezie di Nostradamus

7) Master Mosquiton # 1 (VHS) 8) Neon Genesis Evangelion # 2

9) Lady Oscar The Movie 10) Baldios # 7 (VHS)





posta: Strada Selvette

1 his/1, 06080 Bosco (PG) e-mail: info@starcomics.com web:

www.starcomics.com

A TUTTI I LIBRAL

Da qualche tempo abbiamo aperto a tutti i librai la possibilità di inviare la classifica dei 10 manga e dei 10 anime più venduti nelle loro fumette-

Attenzione, quindi: per essere promossi in questo spazio dovrete inviarci il 5 di ogni mese la classifica relativa alle uscite del mese precedente. Il tutto va spedito via e-mail all'indirizzo info@kappanet.it. Non dimenticate di specificare ovviamente il nome della fumetteria. l'indirizzo completo e il numero telefonico! A rispondere all'appello questo mese è:

Casa del Fumetto, via Gino Nais 19~29, 00136 Roma (tel. 0639749003 - fax 063974900A) casadellumetto@casadelfumetto.com www.casadelfumettn.com

APRILE 2003

I 10 MANGA PIÙ VENDUTI

ROMA

1) One Piece # 23 2) Berserk Collection # 19 3) Inu Yasha # 28 4) Lady Oscar # 21 5) Nana # 11 6) Ransie la Strega # 7 7) Chobits # 1 8) Gantz # 7 9) Slam Dunk Collection # 18 10) H2 # 20

I 10 DVD PIÙ VENDUTI

ROMA

1) Cowboy Bebop Memorial Box # 1 21 Neon Genesis Evangelion # 3 3) Card Captor Sakura The Movie 4) Berserk # 6 5) DNA2 # 1 6) Hurricane Polymar Holy Blood 7) Eat-Man # 1 8) Lady Oscar # 8

9) GTO # 1 10) Neon Genesis Evangelion # 2



lizzazione porta all'estinzione, mentre noi ci terremmo particolarmente a proseguire nel nostro cammino. Salutil

> giovani: tre nuovi casi su 100 sono causati dallo schermo si celebra la giornata nazionale contro "il piccolo male". Sotto accusa anche le luci delle discottochi Il neurologo del Bambino Giesix «Trai7ei19 anni il 10 per cento sta male davanti a fonti luminose intermittento.

CRONACHE ITALIANE

Epilettici e integrati (K132-C)

Leggete l'allegato (da "II Messaggero" del 4/5/2003) e vergognatevi, maledetti spacciatori di sostanze letali! Nessuno stupefacente è peggio di un solo cartoon giapponese (soprattutto giapponese!) che proditoriamente riesca a passare le maglie della censura italiana. Ma perché mai 'sti giapponesi, invece di impestare i nostri figli a

colpi di epilessia fotosensibile, non applicano i metodi evidentemente in uso presso gli studi americani ed europei per evitarla (forse una prechierina a Padre Pio o un danaroso ufficio di pubbliche relazioni)? Vergogna! Sempre in tema di vergogne, che fine ha fatto The Fishbone? Credevo che vi faceste vanto di non lasciare serie in sospeso. Alla prossima. Andrea Zani

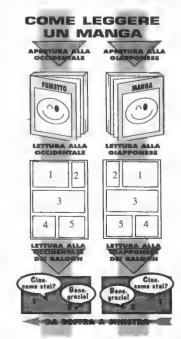
trai

Mi par di cogliere una nota ironica nelle tue affermazioni, caro Andrea, Si, anche noi sorridiamo quando leggiamo articoli di questo genere, soprattutto perché puntano tutto sul titolone a effetto. Poi, magari, leggi il testo vero e proprio, e ti rendi conto che la notizia è un po' meno drammatica di quanto parrebbe a prima vista, ma intanto l'occhio è stato catturato, e il quotidiano venduto. L'epilessia - per quanto se ne sa - è un disturbo latente che l'essere umano può avere fin dalla nascita, e quindi non è generato da stimoli esterni. Gli stimoli esterni (come le luci lampeggianti, per l'appunto) pòssono semplicemente avere l'effetto di evidenziarlo, non di causarlo. Insomma, chi non soffre di epilessia, non diventa epilettico perché va in discoteca, è un fanatico dei videogiochi o sta tutto il giorno davanti alla TV: al massimo diventa rintronato e gli occhi gli schizzano fuori dalle orbite. Certo, sapendo che esiste questo problema, si può fare a meno di produrre intrattenimento con dosi così elevate di effetti luminosi stroboscopici, ma nei soggetti a rischio la crisi epilettica può manifestarsi anche solo osservando un semaforo lampeqgiante o l'insegna intermittente di un negozio. Se qualcuno fosse più ferrato sull'argomento. lo pregherei di scrivere per confermare o smentire quello che sto scrivendo. Grazie per aver inviato lo stralcio di giornale, e invito tutti a fare altrettanto, se trovate altre notizie di questo genere. Riguardo a The Fishbone, non temere: stiamo progettando il prossimo

ErotiKanna, su cui potrai trovare il seguito di questo bizzarro manga ma anche molti altre storie di celebri autori e non. Un'ultima nota umoristica sul trafiletto dell'articolo. Ok. il Bambin Gésù è il nome di un ospedale, ma se uno non la sapesse, secondo voi cosa capirebbe dalla frase riportata qui a fianco?! Evviva la chiarezza dei giornalisti moderni...

I piccoli piaceri della vita (K132-D) Grazie a tutta la redazione del Kappa Magazine (in particolare Andrea Barikordi) per aver pubblicato una mail così bella come quella di Erika '79 sul Kappa Magazine 130! Grazie, è bello sapere che c'è ancora qualcuno in grado di saper apprezzare i piccoli ma fantastici piaceri della vita! Un Mega Saluto da Alessandro DePa, 21 anni, dalla provincia di Varese!

Non c'è di che, anzi, fa piacere a me che la lettera di Erika abbia rincendiato la passione in molti di voi (pubblico la tua lettera perché è la più breve, visto che ho già finito lo spazio anche per questo mese...], e vorrei conoscere l'opinione di canuno di voi in merito a questo argomento. Approfittiamo di guesta rivista, fintanto che esiste, proprio per confrontarci su questo argomento. Sarebbe difficile farlo negli albi monografici, dove la maggior parte delle lettere parlano nel dettaglio di un solo manga, e sarebbe caotico portare avanti questo discorso in un forum. Il bello della lettera 'classica' è che uno può scriverla con comodo, rileggersela. eventualmente aggiungere o togliere particolari, ma soprattutto rendere il messaggio davvero 'sentito' evitando di concludere in fretta per ottenere una risposta immediata. Insomma. partiamo da questo undicesimo anno di Kanna Magazine per conoscerci meglio. E, già che ci siamo, prendiamo spunto dal manga di Kio Shimoku pubblicato qui di seguito (con lettura alla giapponese) per vedere se il popolo di appassionati manga/anime italiani si riconosce in quello giapponese oppure no. Vi aspetto al varco fra un mese. Nel frattempo, buona lettu-Andrea Barillardi













OTAKU CLUB - CONTINUA



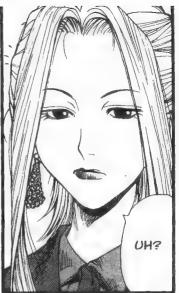






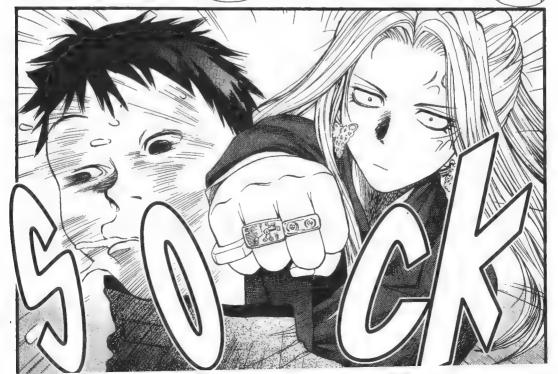
































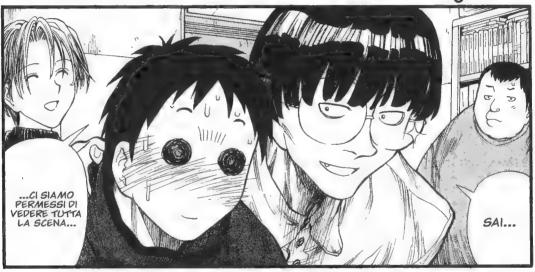














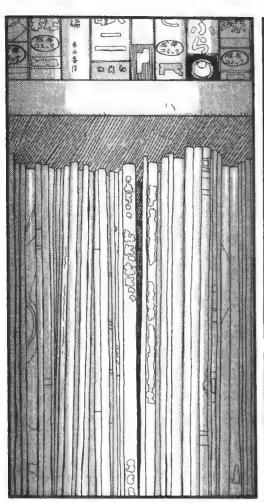
















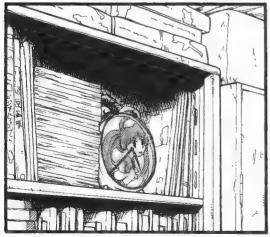


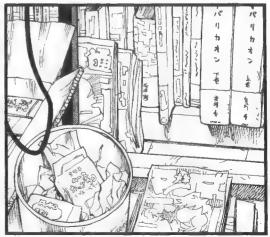


















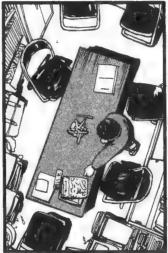


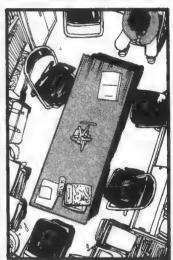














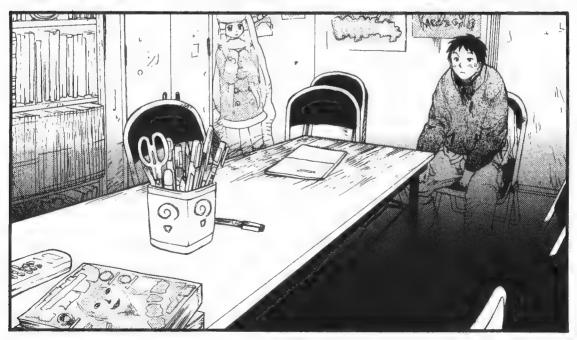














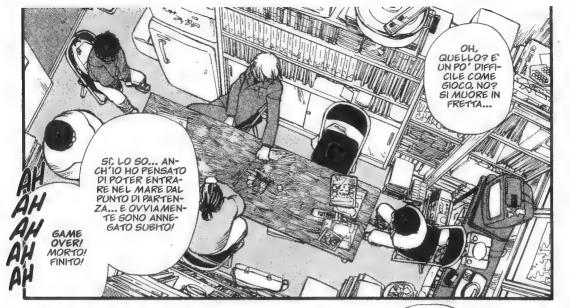
























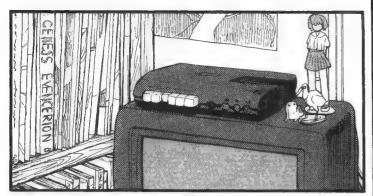










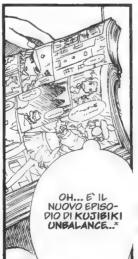


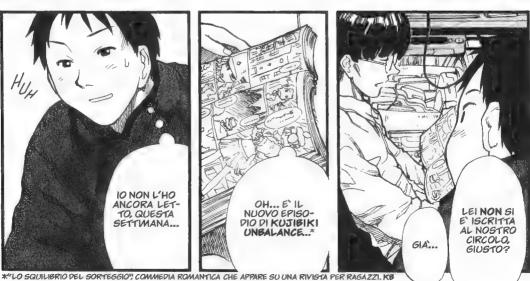


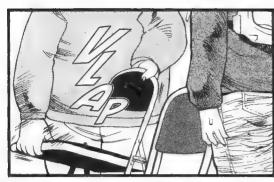


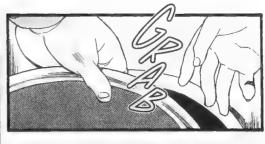












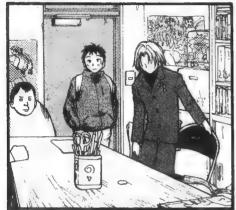




























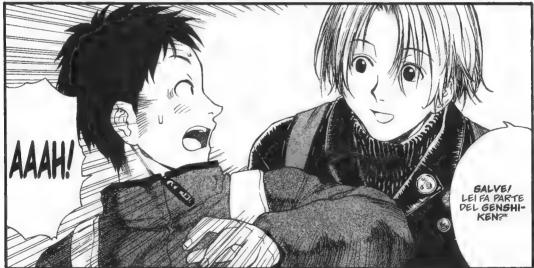






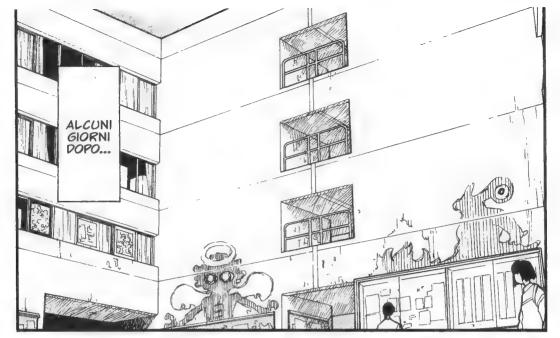


* ABBREVIAZIONE DI GENDAI SHIKAKU BUNKA KENKYUKAI (CIRCOLO PER LO STUDIO SULLA CULTURA VISIVA MODERNA). KB



*XX UN COLLEGA PIU' ANZIANO, SIA A SCUOLA, SIA SUL LAVORO. KB







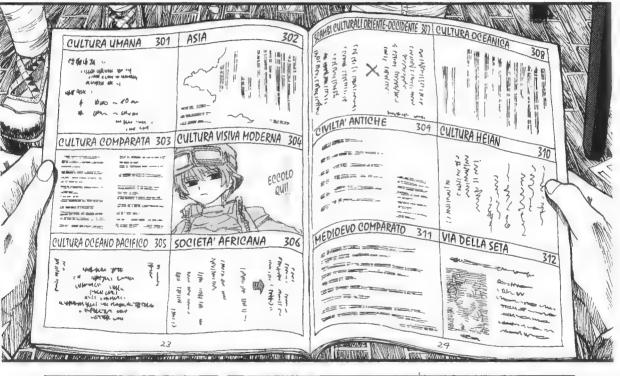






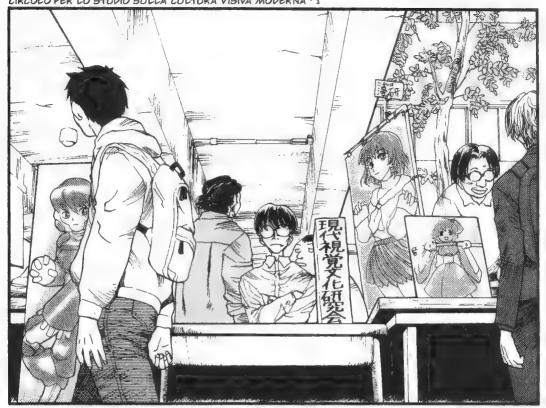


& GUIDA PER L'ISCRIZIONE AI CIRCOLI







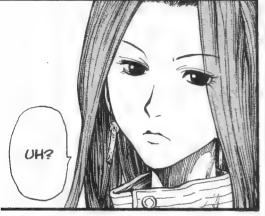








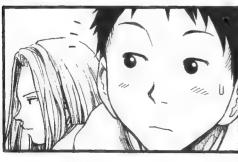




































L RELAZIONI SOCIALI TRA GENTILUOMINI - CIRCOLO DELLA FOTOGRAFIA

















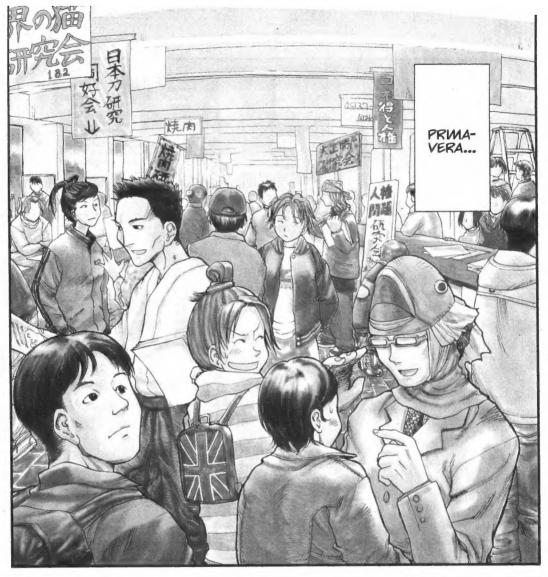






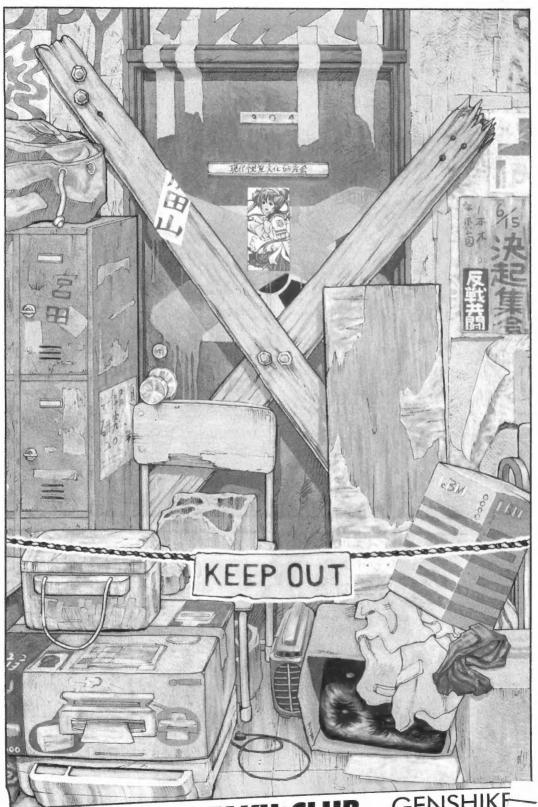


* ABBREVIAZIONE DI MANGA KENKYUKAL OVVERO "CIRCOLO PER LO STUDIO PEI FUMETTI" KB





QUESTO CHE
VEDETE PASSARE
QUASI INOSSERVATO IN MEZZO ALLA FOLLA E' KANJI
SASAHARA. NONOSTANTE L'APPARENZA, E' LETTERALMENTE TRABOCCANTE D'ENTUSIASMO.



Kio Shimoku - OTAKU CLUB - GENSHIKE

quando il manga diventa

Seraphic Feather 4
su storie di kappa los

Jiraishin su tuan oven 30

giugno 2003 in edicola e in libreria



la nuova era del manga inizia a giugno su Dragon

